

# Содержание

<b>ГЛАВА 1. ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>1</b>
ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ .....	1
КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ.....	2
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СПЕЦИФИКАЦИИ .....	3
<i>Технические характеристики.....</i>	3
<i>Спецификации .....</i>	4
СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ .....	4
<b>ГЛАВА 2. АППАРАТНАЯ ИНСТАЛЛЯЦИЯ И УСТАНОВКА .....</b>	<b>5</b>
ПОДСОЕДИНЕНИЕ AVerKey300 к КОМПЬЮТЕРУ И МОНИТОРУ.....	5
<i>Подсоединение к IBM PC и VGA-монитору.....</i>	6
<i>Подсоединение к Macintosh (или NEC) компьютеру и их дисплею .....</i>	7
<i>Подсоединение SCART RGB-монитора.....</i>	8
ПОДСОЕДИНЕНИЕ К ТЕЛЕВИЗИОННОМУ МОНИТОРУ.....	9
<b>ГЛАВА 3. РАБОТА С AVERKEY300 .....</b>	<b>11</b>
РАБОТА С ПУЛЬТОМ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ.....	11
ПАНЕЛЬ КНОПОЧНОГО УПРАВЛЕНИЯ .....	13
СВЕТОДИОДНАЯ ПАНЕЛЬ .....	14
СПЕЦИАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ СВЕТОВЫДЕЛЕНИЯ .....	14
<i>AVerMedia Spot (Световое пятно) .....</i>	14
Изменение размера выделенного участка .....	15
Изменение цвета границы выделенного участка .....	15
Перемещение выделенного участка .....	15
<i>AVerMedia Pointer (Указка) .....</i>	15
Вытягивание точки в линию .....	16
Перемещение точки (или линии) .....	16
Изменение цвета .....	16
<i>AVerMedia Spotlight .....</i>	17
Изменение горизонтальных и вертикальных границ выделяемого участка.....	17
РАЗЛИЧНЫЕ ТИПЫ ИЗМЕНЕНИЯ МАСШТАБА ИЗОБРАЖЕНИЯ .....	18
<i>Normal Zoom.....</i>	18
<i>AVerMedia Area Zoom.....</i>	19
<i>AVerMedia Spot-Zoom.....</i>	19
Функция AVerMedia Spot-Zoom .....	20
<i>AVerMedia Pointer-Zoom .....</i>	20
<b>ГЛАВА 4. ВОЗМОЖНЫЕ ПРОБЛЕМЫ И ИХ РЕШЕНИЕ.....</b>	<b>21</b>



# Глава 1. Введение

Спасибо за покупку AVerKey300. Вы найдете, что это изделие очень полезно для проведения видеопрезентаций в бизнесе и других мультимедиа приложений.

Эта глава кратко описывает возможности AVerKey300. В конце главы даются необходимые системные требования для использования этого устройства.

## Основные характеристики

AVerKey300 является внешним блоком-преобразователем изображения с PC-дисплея (PC/MAC/NEC) в телевизионный сигнал. Это устройство позволяет конвертировать изображение с PC в видеоформат, а затем демонстрировать его на телевизионном мониторе или видеопроекторе. Простой в использовании, AVerKey300 не требует никакого дополнительного программного обеспечения, совместим со всеми настольными компьютерами, ноутбуками и их операционными системами.

AVerKey300 предлагает много новых средств и эффектов для оформления презентаций. Четыре основные из них - *Area Zoom*, *AVerMedia Spot-Zoom*, *AVerMedia Pointer-Zoom* и *AVerMedia Spotlight*. Это особые световые эффекты, позволяющие сконцентрироваться на отдельных участках экрана и выделить ключевые моменты презентации. AVerKey300 позволяет выбирать одно из 7 значений уровня четкости изображения - *Sharpness Controls*. Режимы *Full Screen Underscan/Overscan* и функции регулировки расположения изображения по горизонтали и вертикали - *Horizontal/Vertical Adjustment*, позволяют избежать ненужного искажения изображения. Функция *Screen Freeze* позволяет «заморозить» вывод видео и в это время вносить последние изменения в презентацию. AVerKey300 поддерживает разрешение SVGA-адаптера до 1024x768 с количеством цветов 16.7 миллионов. Все эти функции (и многие другие) легко доступны через инфракрасный пульт дистанционного управления.

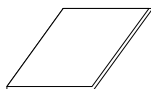
Но, даже не имея пульта дистанционного управления можно пользоваться AVerKey300. Для этого на его корпусе имеется специальная панель управления, которая дает доступ ко многим его ключевым функциям.

## Комплект поставки

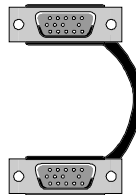
Комплект поставки AVerKey300 включает:



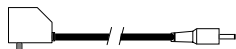
**Блок AVerKey300 и пульт  
дистанционного  
управления с батарейками**



**Руководство  
пользователя**



**Кабель для  
присоединения  
к компьютеру  
(Computer  
Extension Cable)**



**Блок питания  
(AC Power Adapter)**

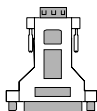


**S-Video кабель  
(S-Video Cable)**

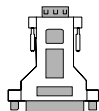


**Кабель для  
композитного  
видеосигнала  
(AV Cable)**

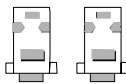
### Дополнительно :



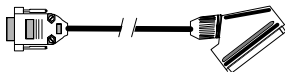
**Переходник для  
дисплея  
MAC/NEC  
(Monitor Adapter)**



**Переходник для  
компьютера  
MAC/NEC  
(Computer  
Adapter)**



**12" и 14" заглушки-  
терминаторы для  
MAC  
(Dummy Terminators)**



**SCART-кабель -только для PAL-  
версии блока (SCART Cable)**

## Технические характеристики и спецификации

AVerKey300 имеет следующие технические характеристики и спецификации:

### Технические характеристики

- Plug and Play - не требуется установки программного обеспечения.
  - Совместим со всеми PC, MAC, Laptops и NEC 98 компьютерами.
  - Имеет дистанционное управление всеми своими функциями.
  - Имеет панель кнопочного управления.
  - Поддерживает разрешение до 1024x768 (PC и MAC) и 16.7 миллионов цветов.
  - Имеет до 7 уровней Flicker-фильтра, обеспечивающего контроль четкости изображения.
  - Одновременная выдача на компьютерный и телевизионный мониторы (поддерживает все VGA и MultiScan MAC-мониторы).
  - 3 типа функций световыделения:
    - \* *AVerMedia Spot (Пятно)*  
Эта функция выделяет определенную прямоугольную часть изображения, затемняя внешнюю область и создавая цветной контур на их границе. Размеры области выделения могут быть от 1/4-й до 1/64-й экрана.
    - \* *AVerMedia Pointer (Указка)*  
Эта функция аналогична лазерной указке. *AVerMedia Pointer* выделяет квадрат размером 4x4 пикселей, который позволяет сконцентрировать внимание на определенных частях экрана.
    - \* *AVerMedia Spotlight*  
Эта функция высвечивает определенную область экрана, затемняя оставшуюся нежелательную его часть. Затемняемые области могут быть как горизонтальными, так и вертикальными.
  - 4 типа масштабирования изображения:
    - \* *Traditional Zoom & Pan*  
Двукратное увеличение компьютерного изображения на телевизионном экране и его свободное панорамирование.
    - \* *Exclusive AVerMedia Area Zoom*  
Компьютерное изображение разбивается на 9 частей, а выбор одного из них осуществляется с помощью кнопок группы "Area Zoom Control" на пульте дистанционного управления.
    - \* *New AVerMedia Spot-Zoom*  
После выделения части изображения с помощью функции *AVerMedia Spot* эта высвеченная область может быть увеличена.
    - \* *New AVerMedia Pointer-Zoom*  
Можно сконцентрировать внимание на части презентации с помощью указки *AVerMedia Pointer*, а затем увеличить эту область.
  - Расширенный контроль четкости изображения.
  - "Заморозка"/"Разморозка" изображения - Freeze/Unfreeze.  
"Заморозка" экрана позволяет сделать паузу в выводе и внести последние изменения в презентацию.
  - Полноэкранные режимы Underscan/Overscan.  
Режимы Underscan/Overscan гарантируют, что компьютерное изображение не будет отсечено на границах экрана.
- (Примечание: Компьютерное изображение не отсекается вплоть до разрешения 1024x768.)
- Широкий диапазон регулировки ширины и высоты изображения.
  - Горизонтальное и вертикальное позиционирование изображения.
  - Горизонтальное и вертикальное панорамирование изображения.

- Регулировка яркости телевизионного видеосигнала.
- Composite/S/RGB видеовыход.
- Сохранение настроек при выключении питания.

## Спецификации

VGA, RGB или MAC

Частота строчной развертки: 24KHz - 65KHz

Частота кадровой развертки: 50Hz - 100Hz

Композитный, S-Video, VGA-выход на монитор (PC, MAC или NEC), SCART

RGB видеовыход

Блок писания на 7.5VDC

Основной блок: 5.95" x 4.76" x 1.45"

(15.11cm x 12.1cm x 3.7cm)

Пульт: 7.24" x 2.2" x 0.65"

(18.4cm x 5.6cm x 1.7cm) 0.77 lb. (349 грамм)

## Системные требования

Для использования AVerKey300 необходимо:

- IBM® PC-совместимый компьютер;
- Любой компьютер типа Macintosh, поддерживающий стандартные дисплейные режимы:  
512x384 - 24KHz; 640x480 - 31KHz или 35KHz;  
832x624 - 48KHz; до 1024x768 - 60KHz  
(Для MAC-компьютеров без монитора требуется наличие Power-R или Apple®-адаптера); или
- Любой NEC-компьютер серии NEC 98

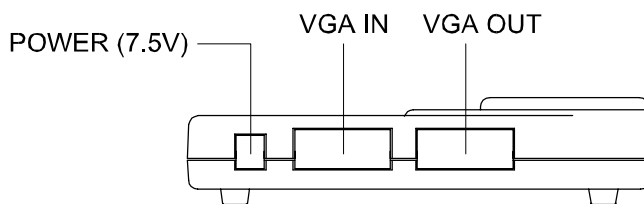
**Примечание:** AVerKey300 теоретически совместим с любой компьютерной разверткой с кадровой частотой от 50Hz до 100Hz и строчной частотой от 24KHz до 65KHz. Однако, из-за большого разнообразия конфигураций и используемых переходников, нельзя гарантировать соответствующую работу AVerKey300 в любом из этих случаев.

## Глава 2. Аппаратная инсталляция и установка

В этой главе рассказывается, как подключить AVerKey300 к IBM-совместимому PC, или компьютеру типа Macintosh или NEC.

### Подсоединение AVerKey300 к компьютеру и монитору

Для подсоединения AVerKey300 к системному модулю и графическому дисплею используются разъемы на задней панели конвертера. Ниже, на рисунке, приведена схема, поясняющая подключение каждого разъема устройства. (Текст, описывающий каждый разъем напечатан на нижней стороне конвертера.)



*AVerMedia AVerKey300 Back Panel*

**POWER (7.5V)** : Гнездо для подключения блока питания постоянного тока (*AC Power Adapter*).

**VGA IN** : *Для IBM PC-совместимых компьютеров:*

Этот разъем используется для подключения AVerKey300 к VGA-выходу IBM-совместимого PC с помощью прилагаемого в поставке кабеля - *Computer Extension Cable*.

*Для Macintosh или NEC-компьютера:*

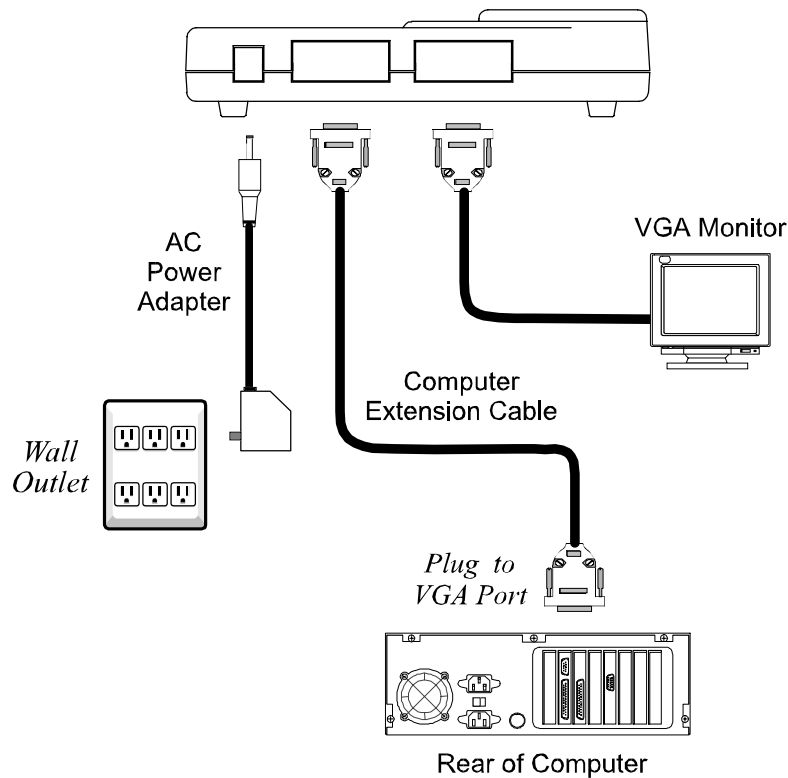
Этот разъем используется для подключения AVerKey300 к графической карте компьютера Macintosh/NEC с помощью прилагаемого в поставке кабеля - *Computer Extension Cable*. (Графическая карта компьютера должна иметь соответствующий тип разъема, чтобы подсоединение было возможно.)

**VGA OUT** : Разъем для подсоединения кабеля от компьютерного монитора. (Для подсоединения к Macintosh или NEC-монитору требуется специальный переходник - *Monitor Adapter*.)

## Подсоединение к IBM PC и VGA-монитору

Схема подключения AVerKey300 к IBM-совместимому компьютеру и его VGA-монитору, а также пошаговая инструкция приведена ниже.

*AVerMedia AVerKey300 Back Panel*



1. Подключите AVerKey300 к PC.

Подсоедините один из концов прилагаемого кабеля (*Computer Extension Cable*) к разъему "VGA IN" AVerKey300, а другой конец - к VGA-выходу компьютера.

2. Подключите VGA-монитор к AVerKey300.

Подсоедините кабель VGA-монитора к разъему "VGA OUT" AVerKey300.

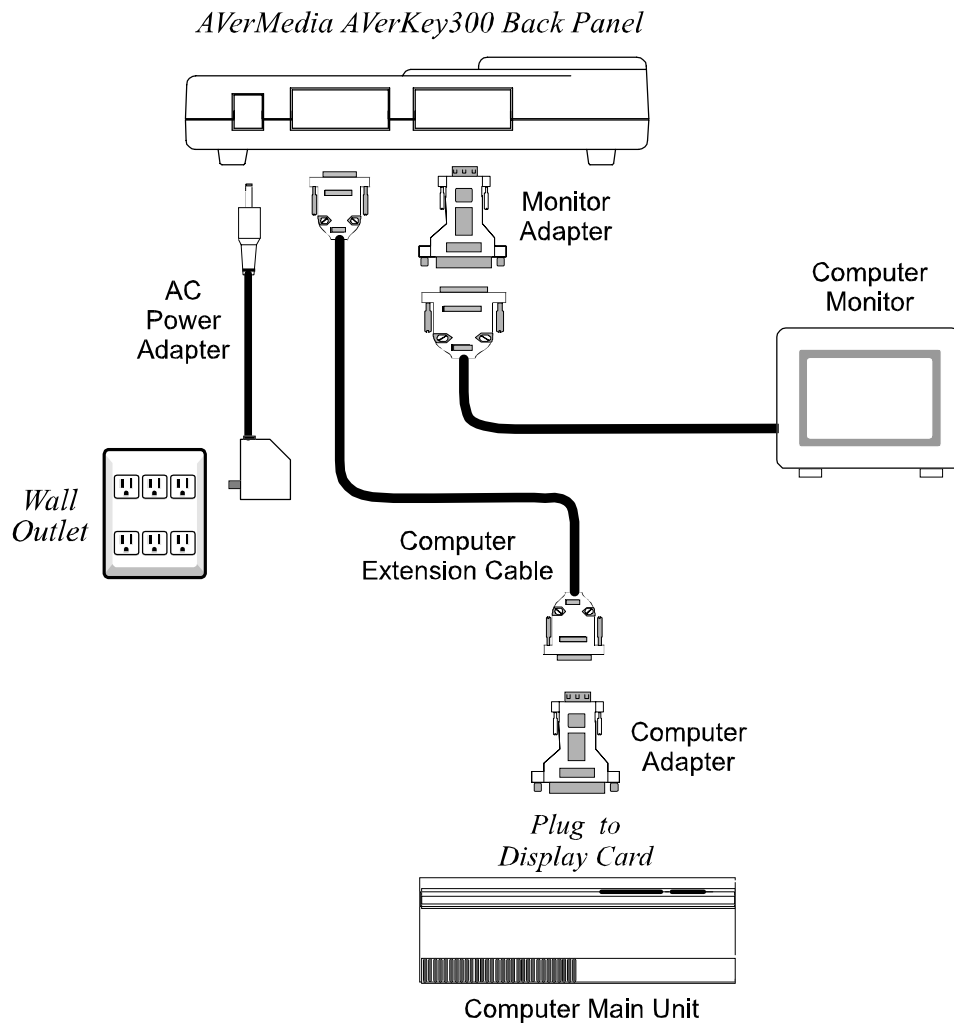
3. Подсоедините прилагаемый блок питания (*AC Power Adapter*) к разъему "POWER" AVerKey300.



## Подсоединение к Macintosh (или NEC) компьютеру и их дисплею

Схема подключения AVerKey300 к IBM-совместимому компьютеру и его VGA-монитору, а также пошаговая инструкция приведена ниже.

Схема и процедура подключения AVerKey300 к Macintosh или NEC-компьютеру и его дисплею приведена ниже.



1. Используйте прилагаемый кабель (*Computer Extension Cable*) и переходник (*Computer Adapter*) для подсоединения AVerKey300 к Macintosh или NEC-компьютеру. (Переходник *Computer Adapter* прилагается как опция, дополнительно.)

- Подсоедините один из концов прилагаемого кабеля (*Computer Extension Cable*) к разъему “VGA IN” AVerKey300.
- Прикрепите переходник (*Computer Adapter*) к другому концу кабеля - *Computer Extension Cable*.
- Подсоедините кабель (*Computer Extension Cable*) с прикрепленным переходником (*Computer Adapter*) к дисплейному разъему на задней панели Вашего Macintosh или NEC-компьютера.

2. Подключите Ваш Macintosh или NEC-монитор к AVerKey300.

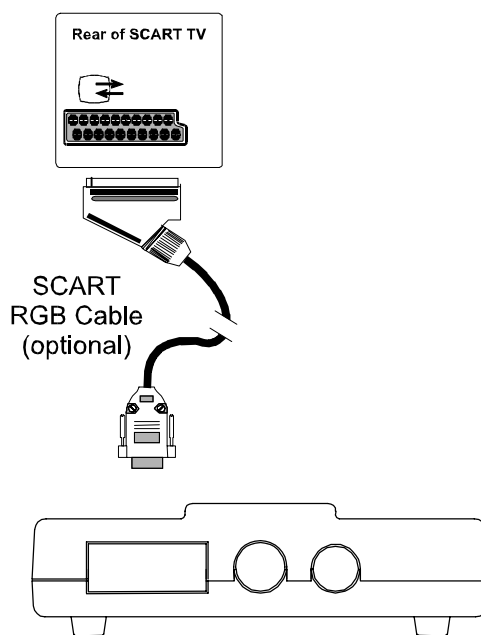
- Отсоедините монитор от компьютера.
- Затем прикрепите переходник (*Monitor Adapter*) к мониторному кабелю. (Переходник *Monitor Adapter* прилагается как опция, дополнительно.)
- Подсоедините мониторный кабель с прикрепленным переходником (*Monitor Adapter*) к разъему “VGA OUT” AVerKey300.

3. Подсоедините прилагаемый блок питания (*AC Power Adapter*) к разъему “POWER” AVerKey300.

## Подсоединение SCART RGB-монитора

Если используется SCART RGB-монитор, то подсоедините его к разъему **SCART RGB** на боковой панели AVerKey300 с помощью SCART-кабеля - *SCART RGB Cable*. (SCART-кабель поставляется с AVerKey300 дополнительно.)

SCART RGB Monitor



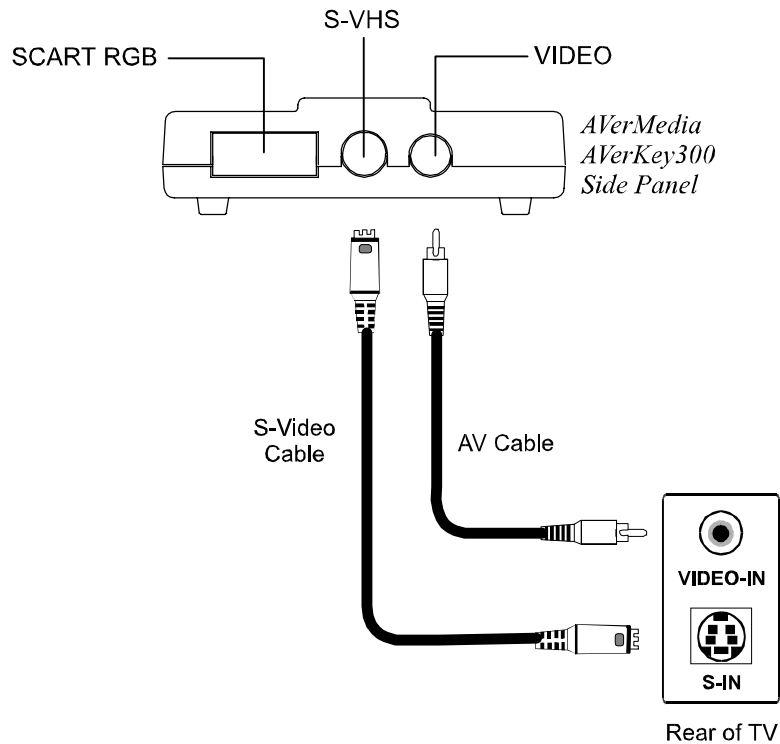
*AVerMedia AVerKey300 Side Panel*

## Подсоединение к телевизионному монитору

Для вывода компьютерного экрана на телевизор (или другой видеомонитор), требуется подключить его к одному из разъемов на боковой панели AVerKey300.

Если телевизионный монитор использует композитный формат видеосигнала, то подсоедините его к разъему “VIDEO” AVerKey300 с помощью прилагаемого в комплекте обычного кабеля (*AV Cable*).

Если используется S-Video формат видеосигнала, то подсоедините монитор к разъему “S-VHS” AVerKey300 с помощью прилагаемого в комплекте S-Video кабеля (*S-Video Cable*).





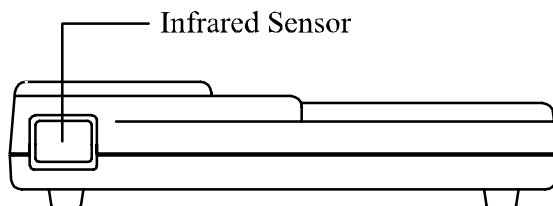
## Глава 3. Работа с AVerKey300

Эта глава описывает пульт дистанционного управления (*Remote Control Unit*) и кнопки на передней панели (*Touch Button Control Panel*) AVerKey300. В конце главы описываются детали эффектов световыделения и изменения масштаба изображения с помощью AVerKey300.

### Работа с пультом дистанционного управления

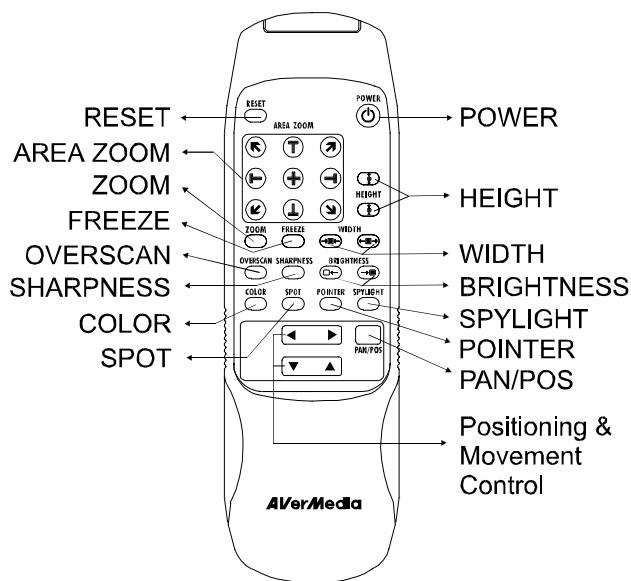
Перед работой с пультом дистанционного управления, сначала вставьте две батарейки (размера “AA”, которые входят в комплект поставки), внутрь специального отделения на обратной стороне пульта.

Инфракрасный сенсорный датчик (*Infrared Sensor*) расположен на передней панели AVerKey300 (см. схему внизу). При использовании пульта постарайтесь направлять его на этот датчик.



*AVerMedia AVerKey300 Front Panel*

Ниже приводится схема, описание клавиш пульта дистанционного управления и как ими пользоваться.



- POWER** : Включает/выключает AVerKey300 .
- RESET** : Восстанавливает первоначальные (заводские) установки на AVerKey300 .
- AREA ZOOM** : Позволяет быстро выбрать участок монитора для изменения его масштаба (увеличения).
- Функция *Area Zoom* делит изображение на 9 частей и позволяет выбрать одно из них для изменения его масштаба

Более подробно изменение масштаба описано в части *Типы изменения масштаба*.



- ZOOM** : Нажатие этой кнопки уменьшает или увеличивает компьютерное изображение на ТВ-мониторе.
- FREEZE** : Нажатие этой кнопки "Замораживает" (*Freeze*) или "Размораживает" (*Unfreeze*) компьютерное изображение на ТВ-мониторе.
- OVERSCAN** : Переключает между режимами *Underscan* и *Overscan*.



В режиме *Overscan* изображение на телевизионном мониторе полностью заполняет его видимую часть. Однако края компьютерного изображения могут пропасть и не быть видны.




В режиме *Underscan* компьютерное изображение полностью выводится на ТВ-мониторе.




**Примечание:** Изображение не будет отсечено по краям в режиме *Underscan* и при разрешении до 1280x1024 (PC) .



- SHARPNESS** : Эта кнопка циклически позволяет задавать одну из семи степеней четкости изображения. Нажмите эту кнопку несколько раз, до тех пор пока не найдете требуемый уровень четкости.

- HEIGHT**  : Кнопка  увеличивает высоту компьютерного изображения на ТВ-мониторе.

- HEIGHT**  : Кнопка  уменьшает высоту компьютерного изображения на ТВ-мониторе.

- WIDTH**   : Кнопка  увеличивает компьютерное изображение по ширине.

-   : Кнопка  уменьшает компьютерное изображение по ширине.

- BRIGHTNESS**  : Кнопка  увеличивает яркость изображения.





-   : Кнопка  уменьшает яркость изображения.

Имеются 4 уровня яркости.

- PAN/POS** : Переключает между режимами **PAN** и **POS**.

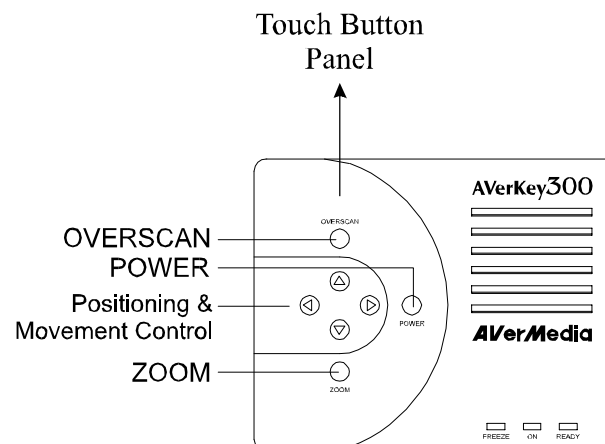
В режиме **PAN** (панорамирование), клавиши **Positioning & Movement Control** перемещают компьютерное изображение на телевизионном мониторе, не изменяя его границы на экране.

В режиме **POS** (позиционирование), клавиши **Positioning & Movement Control** перемещают расположение границ компьютерного изображения на телевизионном мониторе: вправо, влево, вверх или вниз.

- COLOR** : Эта кнопка в циклическом режиме предлагает выбрать один из 8 цветов. Она также изменяет цвет указки (*Pointer*) и границы освещенной области (*AVerMedia Spot*).  
См. раздел *Специальные функции световыделения*.
- SPOT** : Эта кнопка высвечивает некоторую прямоугольную область Вашей презентации. Высвеченная область будет окружена цветной рамкой, область вне рамки будет затемнена. (См. раздел *Специальные функции световыделения*.)
- POINTER** : Нажатие этой кнопки приводит к появлению небольшого цветного пятна, которое аналогично точке от лазерной указки. (См. раздел *Специальные функции световыделения*.)
- SPYLIGHT** : Нажатие этой кнопки освещает определенные участки презентации, затемняя остальные (См. раздел *Специальные функции световыделения*).
- Positioning and Movement Control**     : Используйте эти кнопки для:  
 \* Перемещения компьютерного изображения на ТВ-мониторе.  
 \* Изменения положения изображения на ТВ-мониторе.  
 \* Перемещения указки (*Pointer*) по экрану.  
 \* Освещения разных областей экрана.

## Панель кнопочного управления

Ниже представлена схема и описание кнопочной панели управления (*Touch Button Panel*).



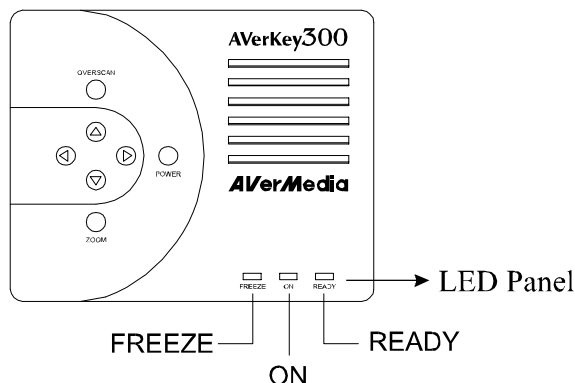
- POWER** : Включение/выключение AVerKey300.
- OVERSCAN** : Переключение между режимами *Underscan* и *Overscan*. (Подробнее см. *Работа с пультом дистанционного управления*).
- ZOOM** : Увеличение или уменьшение размеров компьютерного изображения на телевизионном мониторе.
- Positioning & Movement Control** : Используйте эти кнопки для:  
 \* Перемещения компьютерного изображения на ТВ-мониторе.  
 \* Изменения положения изображения на ТВ-мониторе.

- \* Перемещения указки (*Pointer*) по экрану.
- \* Освещения разных областей экрана.

## Светодиодная панель

Кроме панели кнопочного управления на AVerKey300 имеется также светодиодная панель (*LED Panel*).

Ниже приводится схема и описание каждого индикатора на этой панели.



- FREEZE** : Этот индикатор показывает состояние изображения "Замороженное" (FREEZE) - "Незамороженное" (UNFREEZE). ("Замороженное" - красный индикатор для NTSC-версии блока и зеленый – для PAL-версии.)
- Если индикатор включен, то изображение находится как бы в режиме паузы - экран "заморожен".
- ON** : Зеленый индикатор включения/выключения. Если индикатор светится, то это означает, что AVerKey300 включен.
- READY** : Красный индикатор свидетельствует о готовности устройства к работе.

## Специальные функции световыделения

AVerKey300 позволяет выделять ключевые участки презентации тремя различными способами: *AVerMedia Spot* (Световое пятно), *AVerMedia Pointer* (Указка) и *AVerMedia Spotlight*. Вариант выбирается посредством нажатия соответствующей кнопки на пульте дистанционного управления.

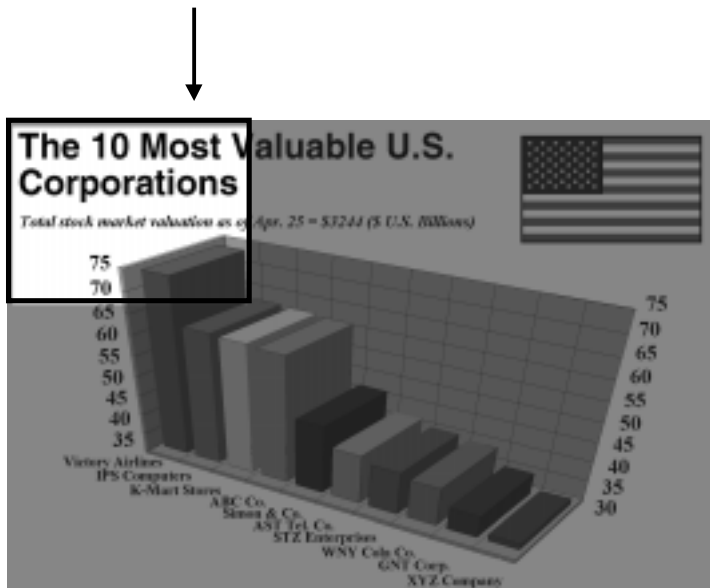
### AVerMedia Spot (Световое пятно)

Для высвечивания отдельного прямоугольного участка изображения надо нажать кнопку **SPOT** на пульте дистанционного управления.

На границе участка появится цветная окантовка, а остальная часть изображения будет затемнена. Это используется для того, чтобы сконцентрировать внимание на высвеченной области. Это иллюстрируется внизу, рисунком.



Выделенный участок



### Изменение размера выделенного участка

Вы можете изменять размеры светового пятна с помощью кнопок **WIDTH** и **HEIGHT** пульта дистанционного управления. Максимальный размер участка - 1/4 экрана, а минимальный - 1/64.

### Изменение цвета границы выделенного участка

Кнопкой **COLOR** пульта дистанционного управления можно задать один из 8 возможных цветов.

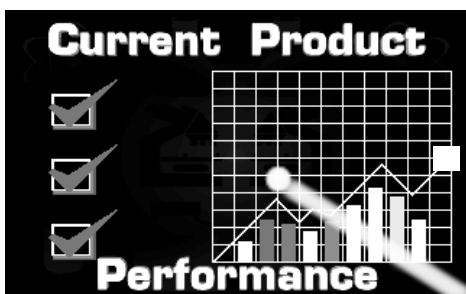
### Перемещение выделенного участка

Для выделения другого участка презентации, используйте кнопки **Positioning и Movement Control** пульта дистанционного управления. Нажатие кнопок-стрелок приводит к перемещению выделенной области в соответствующем направлении.

## AVerMedia Pointer (Указка)

Этот эффект выделения (*AVerMedia Pointer*) аналогичен лазерной указке. На экране появляется квадрат размером 4x4 пикселя, позволяющий сконцентрировать внимание на определенном участке презентации.

Чтобы указать ключевой фрагмент презентации, нажмите кнопку **POINTER** на пульте дистанционного управления. Это иллюстрируется внизу, рисунком.



### Вытягивание точки в линию

Если аудитория очень большая и точечное обозначение на презентации не достаточно наглядно, тогда точку можно "вытянуть" в линию:



Используйте для этого кнопки **WIDTH** (как для "вытягивания", так и для обратного действия). Максимальная длина линии в данном случае — полная ширина экрана.

### Перемещение точки (или линии)

С помощью кнопок **Positioning** и **Movement Control** точку (или линию) можно перемещать в любых направлениях - вверх, вниз, влево или направо.

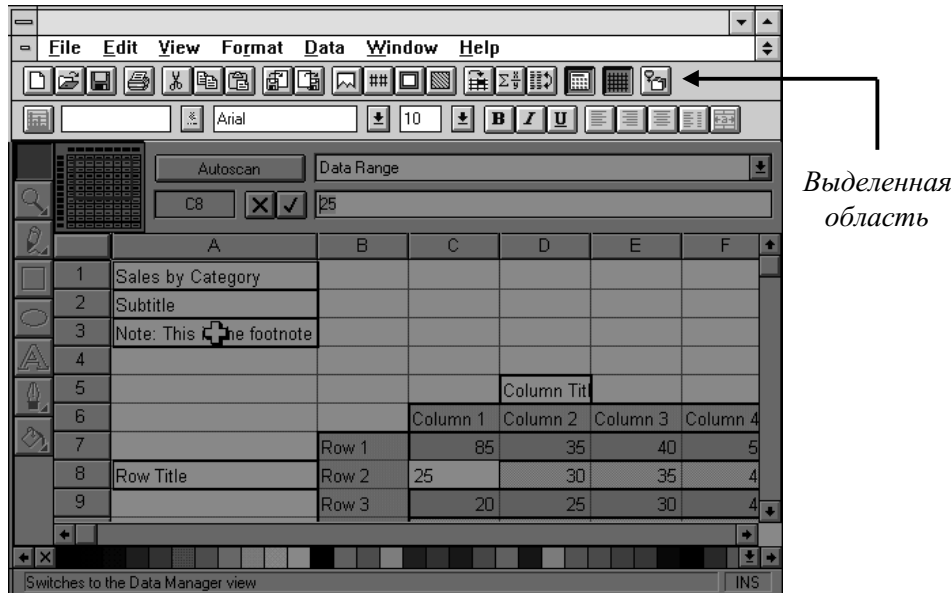
### Изменение цвета

Кнопкой **COLOR** пульта дистанционного управления для точки (или линии) можно задать один из 8 возможных цветов.

## AVerMedia Spotlight

Использование эффекта *AVerMedia Spylight* напоминает способ выделения частей презентации на обычном проекторе (с использованием прозрачных листов). Выделяется любая - верхняя, нижняя, правая, левая или угловая часть экрана, и затемняется - остальная.

При нажатии кнопки **SPYLIGHT**, сначала высвечивается строка меню в верхней части экрана:



## Изменение горизонтальных и вертикальных границ выделяемого участка

Кнопки на панели **Positioning и Movement Control** пульта дистанционного управления расширяют границы выделенной области презентации, перемещая их налево, направо, вверх или вниз. В дальнейшем, те же клавиши приводят уже к уменьшению выделенной области с противоположного направления.

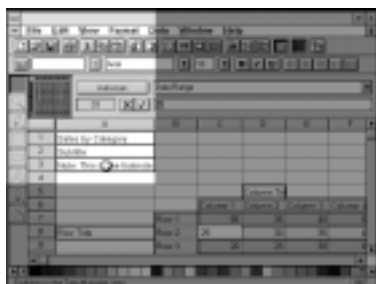
**Пример 1:**



Выделена верхняя часть экрана.

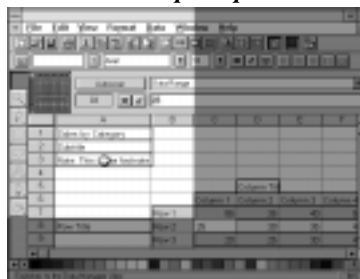


Для расширения области вниз, нажимается стрелка ВНИЗ.



Для уменьшения области слева, нажимается стрелка ВЛЕВО.

**Пример 2:**



Выделена большая, левая часть экрана.



Для расширения области вправо, нажимается стрелка ВПРАВО.



Для уменьшения области снизу, нажимается стрелка ВВЕРХ.

## Различные типы изменения масштаба изображения

AVerKey300 позволяет изменять масштаб изображения 4-я различными способами: *Normal Zoom*, *AVerMedia Area Zoom*, *AVerMedia Spot-Zoom* и *AVerMedia Pointer-Zoom*.

### Normal Zoom

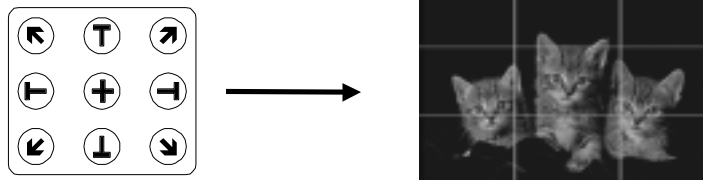
*Normal Zoom* позволяет увеличить компьютерное изображение на телевизионном экране в 200%. Задается простым нажатием кнопки **ZOOM** на пульте дистанционного управления.

При этом Вы можете свободно перемещаться по всей площади компьютерного экрана - кнопкой **PAN/POS** выбирается режим панорамирования, а затем кнопки-стрелки (**Positioning и Movement Control**) уже перемещают область увеличения.

## AVerMedia Area Zoom

Этот эффект делит компьютерный экран на 9 частей и посредством кнопок на пульте дистанционного управления позволяет выбирать одну из них для последующего увеличения.

Соответствие кнопок на пульте управления 9-и участкам на экране:

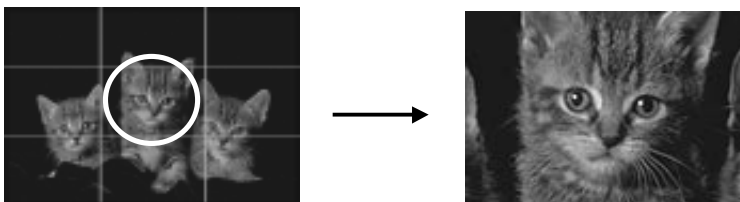


*Кнопки на пульте  
дистанционного управления*

*9 частей экрана*

Выберите ту часть, которую требуется увеличить, и нажмите одну из 9-и кнопок на пульте дистанционного управления.

Пример:



Для того чтобы панорамировать увеличенный участок компьютерного экрана - кнопкой **PAN/POS** выбирается режим панорамирования, а затем кнопки-стрелки (**Positioning и Movement Control**) уже перемещают область увеличения.

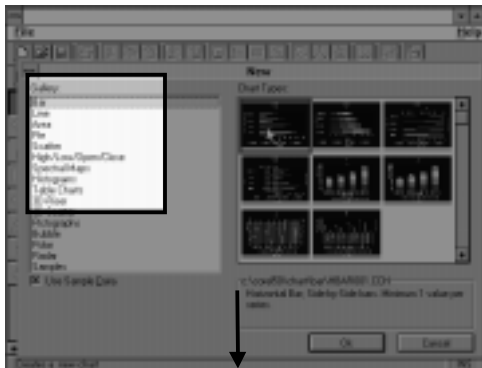
## AVerMedia Spot-Zoom

В предыдущей главе описывалось выделение определенного участка презентации способом *AVerMedia Spot* (нажимая кнопку **SPOT**).

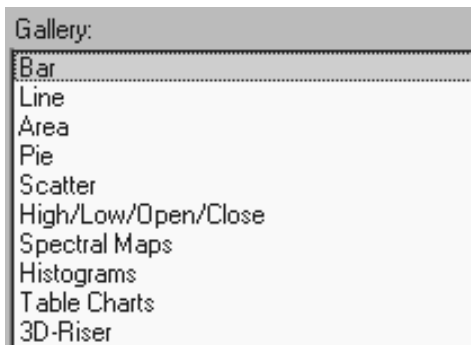
Нажимая кнопку **ZOOM**, после кнопки **SPOT**, можно увеличить выделенную область, внутри цветной рамки. (См. рисунок далее.)

Для перемещения области увеличения также используются кнопки-стрелки на панели **Positioning и Movement Control**.

## Функция AVerMedia Spot-Zoom



Нажмите кнопку **SPOT** для выделения области.



Затем, нажмите кнопку **ZOOM** для увеличения выделенной области.

## AVerMedia Pointer-Zoom

После нажатия кнопки **POINTER**, и выбора ключевого фрагмента экрана презентации, затем, применив кнопку **ZOOM**, можно увеличить эту область.

(AVerKey300 поддерживает функции *AVerMedia Spot-Zoom* и *AVerMedia Pointer-Zoom* для режимов VGA с разрешением до 1024x768).

## Глава 4. Возможные проблемы и их решение

Эта глава описывает некоторые наиболее часто встречаемые трудности при работе с AVerKey300.

---

### Отсутствует изображение на телевизионном мониторе

---

1. Проверьте правильность соединения разъемов и кабелей по прилагаемому описанию.
2. Проверьте, включен ли телевизионный пульт и установлен ли соответствующий канал.
3. Проверьте правильность выбора композитного или S-VHS входа в настройках телевизионного монитора.
4. Если Вы используете SCART-кабель, то проверьте, что выбран SCART-вход в настройках телевизора.
5. Если Вы используете ноутбук, то следует переключиться на режим внешнего VGA-выхода. (Обратитесь к руководству пользователя ноутбука.)
6. Некоторые компьютеры, например, как IBM, требуют во время работы обязательного подключения монитора.

---

### При прохождении сигнала через VCR, изображение на телевизионном мониторе отсутствует.

---

1. Проверьте правильность выбора на TV/VCR источника входящего сигнала.
2. Если телевизор и VCR соединены с AV-усилителем, то проверьте правильность выбора входов и выходов.

---

### Изображение на ТВ-мониторе испорчено.

---

1. Прежде чем производить какие-либо настройки, задайте настройки по умолчанию, с помощью кнопки "Reset" на пульте дистанционного управления.
2. Все видеомониторы немного отличаются друг от друга. Для настройки изображения используйте функцию Panning Control пульта дистанционного управления AVerKey300.
3. Чтобы уменьшить искажение изображения, используйте кнопки регулирования яркости и резкости изображения (Brightness и Sharpness) пульта дистанционного управления.

---

### Изображение на ТВ-мониторе вибрирует

---

1. При работе с компьютером типа Macintosh AVerKey300 поддерживает разрешение VGA-адаптера только до 1024x768.
2. При работе с IBM-совместимыми PC AVerKey300 поддерживает разрешение VGA-адаптера до 1280x1024 (со строчной частотой менее чем 65 KHz).

---

**Отсутствует изображение на ТВ и Mac-мониторе одновременно.**

---

При включении компьютер типа Macintosh, сначала определяет тип используемого монитора. При таком автоопределении на мониторе не должно выдаваться никакое изображение. Для этого, прежде чем включать компьютер соедините компьютер и монитор посредством соответствующих кабелей к AVerKey300.