

СОДЕРЖАНИЕ

Области применения AverVision100	3
Комплект поставки	4
Установка и Настройка	5
Подключение к разъемам и гнездам	
Подключение к компьютеру (IBM совместимому или Mac)	5
Подключение к VGA, Mac или LCD Проектору	5
Подключение к ТВ или видеомагнитофону	6
Подключение к Микроскопу	6
Установка ламп подсветки (дополнительно)	7
Установка планшета подсветки (дополнительно)	7
Три презентационных режима	8
Режим VGA	8
Режим наложения	8
Режим камеры	9
Пульт дистанционного управления	10
Функции Меню	11
Режим VGA	11
Режим камеры	11
Режим наложения	12
Таймер	12
Установка таймера	12
Отображение на экране	12
Специальные функции выделения	13
AVerMedia Spot (световое выделение)	13
Изменение размера выделения	13
Изменение цвета границы	13
Выделение других областей	13
AVerMedia Pointer (световой указатель)	14
Расширение указателя до линии	14
Смещение указателя (линии)	14
Изменение цвета	14
AVerMedia Spotlight (затемнение)	15
Горизонтальное и вертикальное выделение	15
Различные типы увеличений	16
Обычное увеличение	16
AVerMedia увеличение области	16
AVerMedia увеличение участка	16
AVerMedia увеличение по указателю	16
Кнопки панели управления и их назначение	17
Кнопочная панель управления	17
Световые индикаторы	17
Инфракрасный сенсор	17
Возможные неполадки и их устранение	18
Поддерживаемые режимы монитора	19

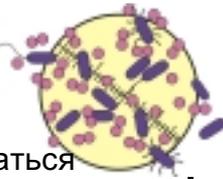
Благодарим вас за покупку AVerMedia AVerVision 100!
Эта документ-камера может выводить изображения документов и трехмерных объектов на экран VGA монитора, любого телевизора или даже видеопроектора. При этом данное устройство можно подсоединить к микроскопу, а для отображения прозрачных пленок предусмотрен специальный планшет. Все это делает его незаменимым помощником в школах и институтах, в академических, научных и медицинских сообществах.



Области применения AVerVision100

Научные лаборатории

Теперь не нужно вглядываться в окуляр микроскопа. Вы можете легко получить для Вашего микроскопа **цветную цифровую камеру**, просто подсоединив к нему AVerVision100.



Обучение

AVerVision100 создает в классе интерактивную среду обучения. Например, учителю географии больше не придется носить огромные и тяжелые карты. AVerVision100 поможет отобразить с увеличением любые **печатные материалы** и даже **трехмерные** объекты, например, глобус.



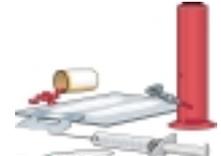
Демонстрация товара

Больше никакой толчеи у прилавка! Демонстрируйте ваши товары через AVerVision100. Он с легкостью покажет их огромной толпе. Это удобно и для вас и для вашей аудитории.



Залы суда

AVerVision100 обеспечит визуальное сопровождение в залах суда, эффективно отобразит представленные доказательства на широком экране. А соединив данное устройство с видеомэгагнитофоном, вы сможете записать все данные на видео.



Медицина

Подключив к AVerVision100 дополнительный планшет подсветки врачи смогут просматривать и анализировать **рентгеновские снимки** на большом экране.

При этом можно использовать негативы и позитивы, а также изображения на пленке.

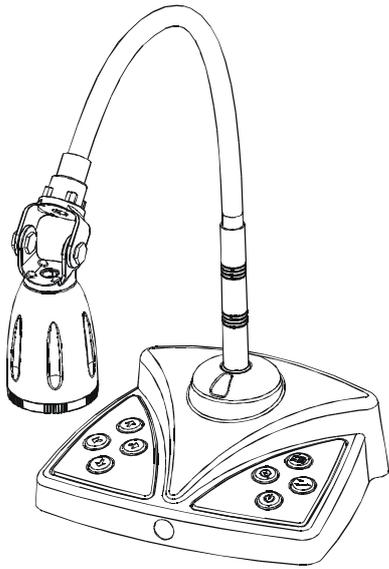


Конференции

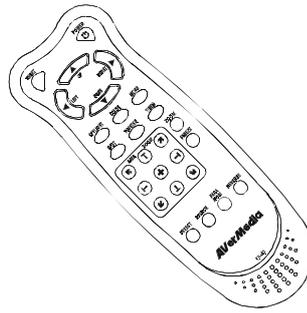
Позволяя совместно просматривать документы, AVerVision100 может быть эффективно использован для проведения интерактивных обсуждений с клиентами или корпоративных встреч и дискуссий с коллегами.



Комплект поставки



AVerMedia® AVerVision100 Unit



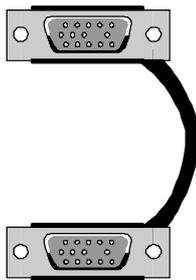
*Пульт ДУ
(батарейки прилагаются)*



*Настоящее Руководство
пользователя*



Адаптер источника питания



VGA кабель



Видеокабель (RCA)

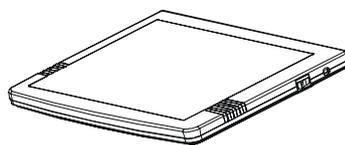


S-Video кабель

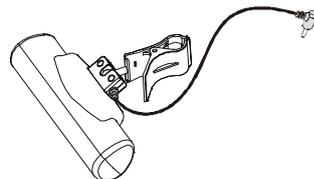
Дополнительные принадлежности



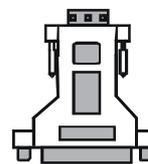
Сумка



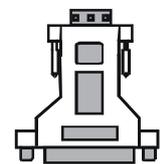
Планишет подсветки



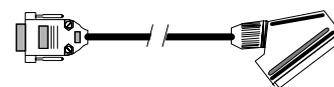
Лампа подсветки



*Monitor Adapter
(for MAC/NEC)*



*Computer Adapter
(for MAC/NEC)*

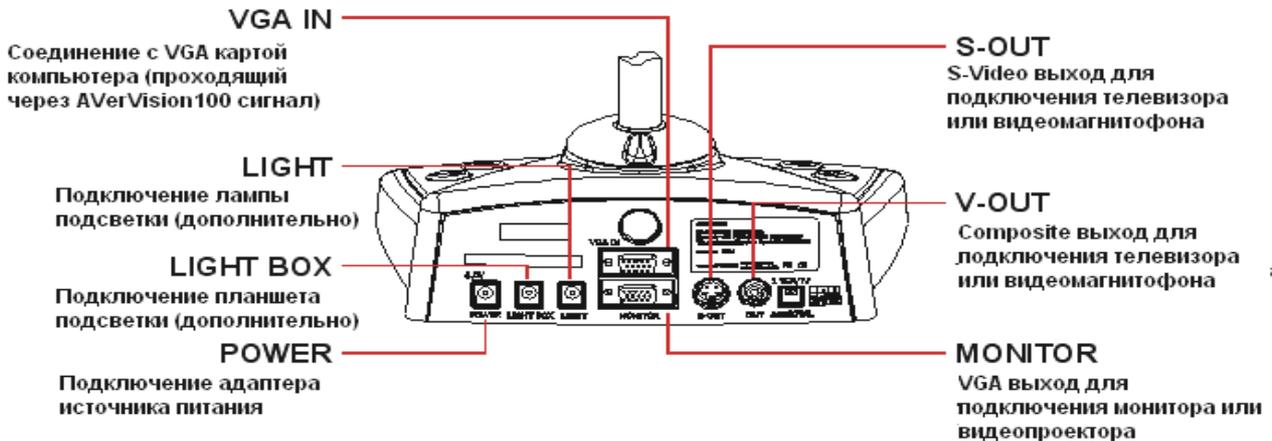


*SCART Кабель-
переходник*

УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА

Подключение к разъемам и гнездам

Разъемы на задней панели *AVerVision100* предназначены для подсоединения к компьютеру, компьютерному монитору, телевизору и другим видеоустройствам. На следующем рисунке показаны все эти разъемы с соответствующей маркировкой.



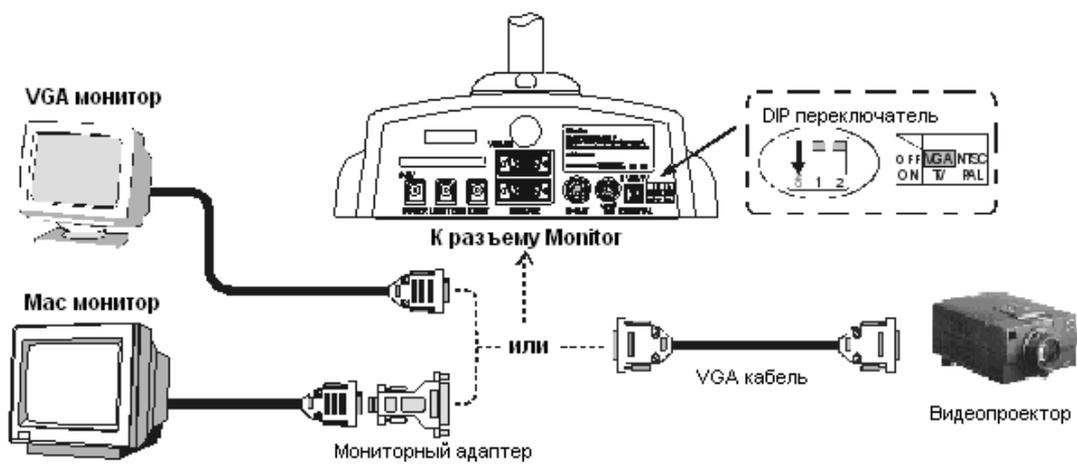
Соединение с IBM PC, Macintosh или NEC компьютером



* Изображение с компьютера может быть отображено только на VGA или другом графическом мониторе.

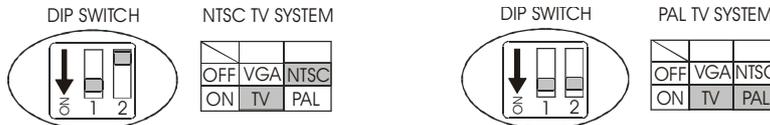
Соединение с VGA, Mac или LCD проектором

Для отображения презентации на VGA или графическом мониторе вам необходимо установить DIP переключатель № 1 в VGA моду.



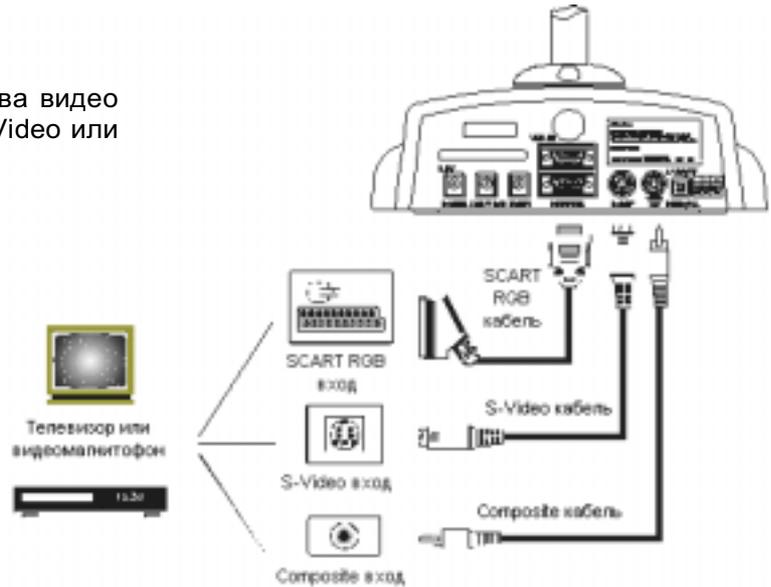
Подсоединение к телевизору или видеомаягнитофону

Для показа презентации на ТВ вам необходимо установить DIP переключатель № 1 в TV моду и выбрать соответствующую ТВ систему отображения (через DIP переключатель № 2). Если у вас SCART RGB монитор, вам придется установить DIP № 1 в TV моду и DIP № 2 в PAL. (SCART RGB кабель поставляется дополнительно)



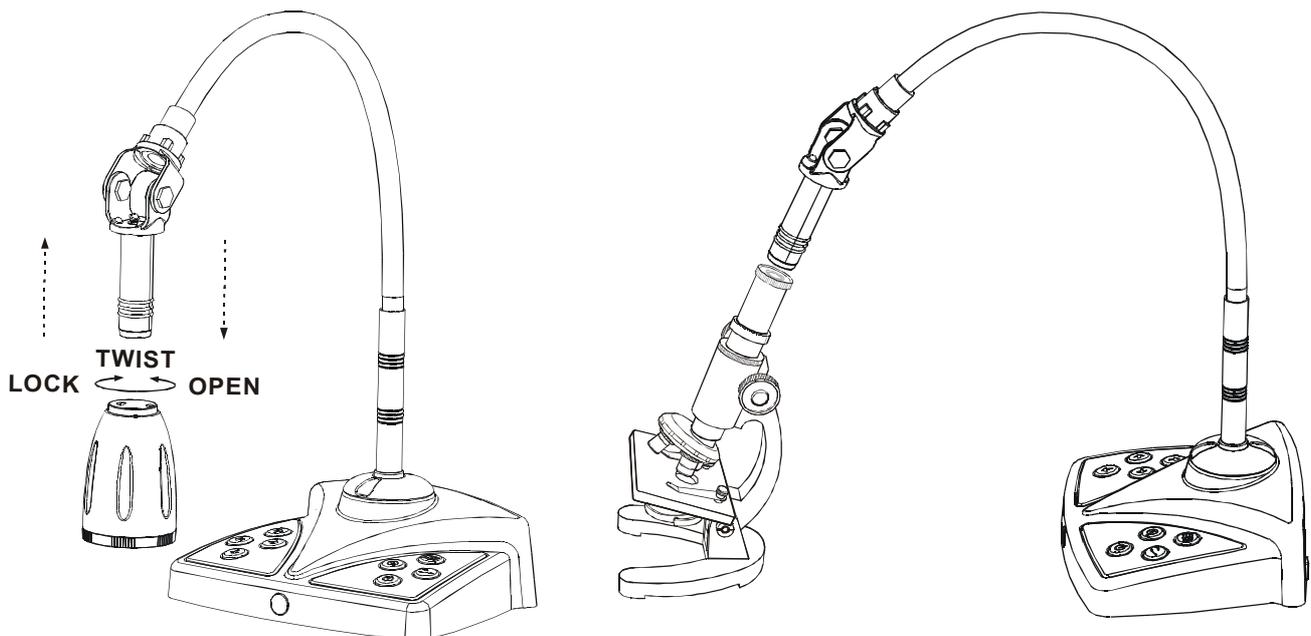
Подсоединение *AVerVision100* к видеомаягнитофону позволяет записывать изображение с встроенной камеры на видеокассету.

Важно: Для получения лучшего качества видео рекомендуется использовать S-Video или SCART RGB разъемы.



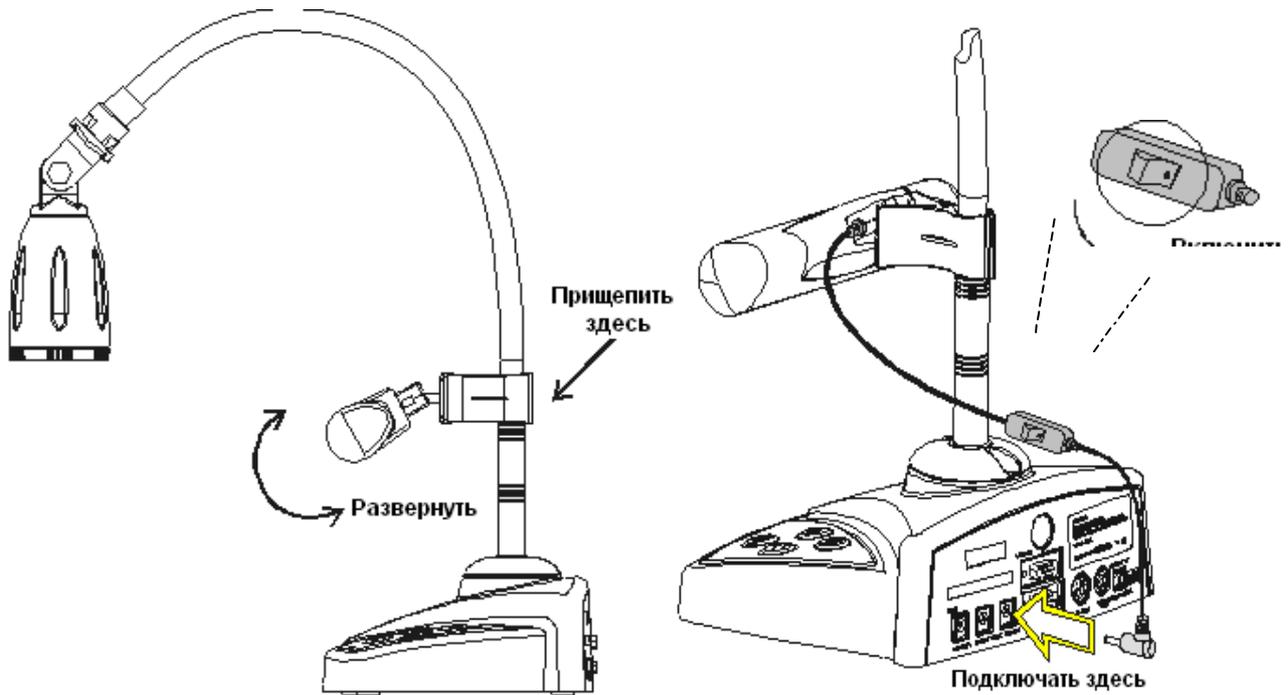
Подсоединение к микроскопу

Соединив *AVerVision100* с микроскопом, вы сможете без напряжения глаз наблюдать мельчайшие объекты на телевизоре, видеопроекторе или даже на VGA мониторе.



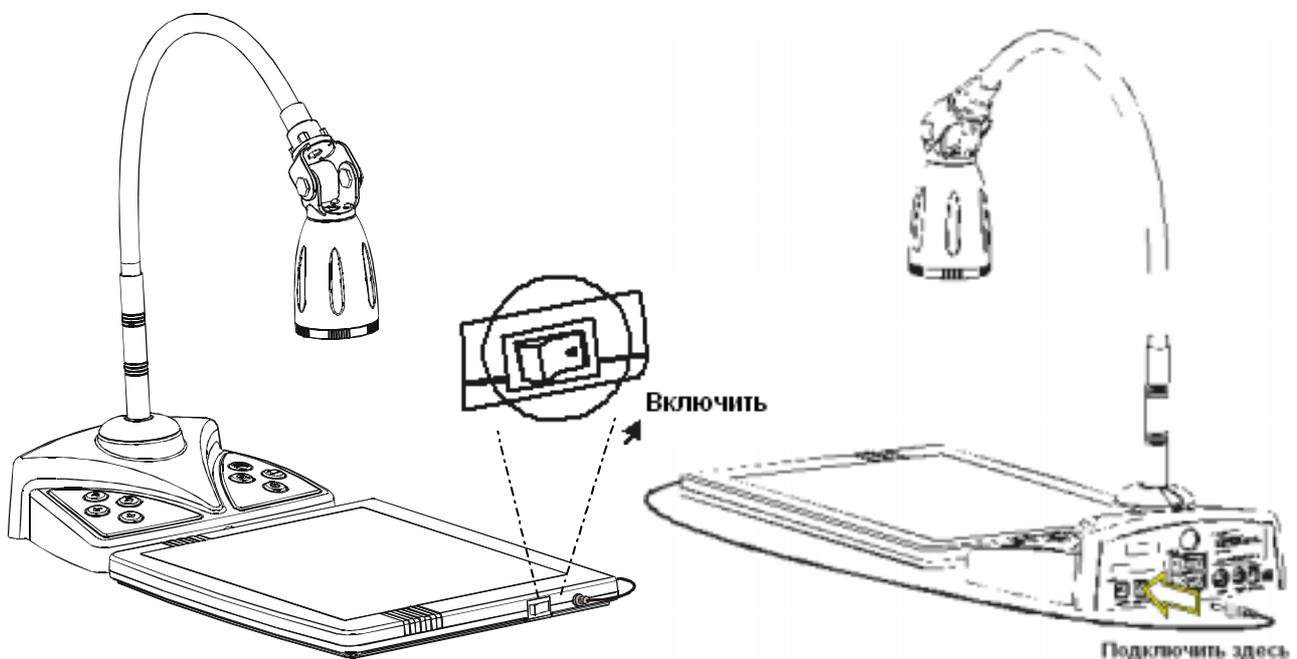
Установка лампы подсветки (дополнительно)

Для получения качественного изображения объекта важно обеспечить его правильное освещение.



Подключение планшета подсветки (дополнительно)

Планшет подсветки позволит вам отображать рентгеновские снимки, прозрачные пленки и негативы.



Три презентационных режима

При выводе вашей презентации на VGA или графический монитор (видеопроектор с VGA входом) вы можете переключаться между тремя возможными режимами отображения. Однако при выводе на ТВ доступным является только режим камеры. *AVerVision100* предлагает следующие 3 режима: **VGA**, **Наложение** и **режим Камера**.

Режим VGA

AVerVision100 отображает только компьютерное изображение на VGA мониторе или на экране видеопроектора.



Для перехода в этот режим просто нажмите кнопку **SOURCE**. В **VGA режиме** Вы сможете использовать патентованные презентационные функции выделения *AVerVision100*.

Режим наложения

Теперь *AVerVision100* работает как оверхед-проектор. Вы можете что-либо написать или нарисовать на бумаге, положить ее перед камерой - *AVerVision100* отобразит ваш рисунок поверх компьютерной графики. Для перехода в этот режим просто нажмите кнопку **OVERLAY**.



Используйте режим наложения во время бизнес-обсуждений с коллегами (или со студентами в классных комнатах).

Наложение текста: чтобы сделать лист бумаги «прозрачным» и отображать на экране (поверх компьютерной графики) только нанесенный на него текст или рисунок - нажмите кнопку **DETECT**. Цвет бумаги станет «ключевым» и не будет отображаться. Для четкого отображения текста рекомендуется использовать крупный шрифт.

Изменение цвета текста: при наложении текст будет отображаться в одном из 8 заданных цветов. Для установки желаемого цвета нажмите несколько раз кнопку **COLOR**.

Режим камеры

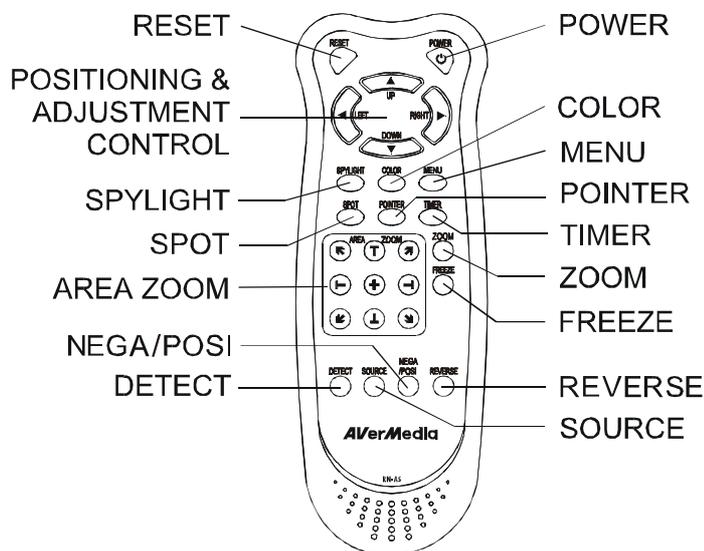
В этом режиме *AVerVision100* работает просто как 3D проектор, позволяя показывать аудитории небольшие объекты. При этом компьютерная графика не будет «проходить» через устройство. Нажмите кнопку **SOURCE** для выбора режима камеры.



Несмотря на кажущуюся простоту этот режим весьма полезен. Используйте его для показа новых товаров в торговых залах, для демонстрации доказательств во время судебных заседаний, для иллюстрации ваших лекций в учебных аудиториях.

Пульт дистанционного управления

ИК пульт *AVerVision100* позволяет вам дистанционно управлять вашей презентацией. Перед началом вставьте в него две “AA” батарейки (входят в комплект). Следующий рисунок поясняет его использование.



POWER	: Включает/выключает <i>AVerVision100</i> .
RESET	: Восстанавливает заводские установки <i>AVerVision100</i> .
MENU	: Раскрывает функции меню (см. раздел Функции Меню)
SPYLIGHT	: Выделяет определенные области экрана и затемняет остальные (см. раздел Специальные функции выделения)

POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL	: Эти кнопки для: * Настройки изображения с камеры. * Выделения других областей на экране. * Настройки положения и размера области выделения. * Настройки функций меню.
SPOT	: Нажатие этой кнопки выделяет определенную область на экране. Выделенная область будет окружена цветной рамкой, а область вне рамки будут темными
POINTER	: Появляющийся указатель поможет вам привлечь внимание к определенной точке на экране.
COLOR	: Последовательное нажатие на эту кнопку приведет к циклическому изменению цвета (всего 8 базовых цветов) указателя (Pointer) и рамки вокруг области выделения.
TIMER	: Нажатие это кнопки приведет к отображению оставшегося времени презентации.
AREA ZOOM	: Быстрый выбор области на экране для увеличения. Изображение с камеры разделяется на 9 частей – вы можете выбрать любую из них.

ZOOM	:	Позволяет увеличить/уменьшить изображение с камеры.
FREEZE	:	Фиксирует на экране изображение с камеры.
SOURCE	:	Нажатие этой кнопки позволяет переключаться между режимами VGA, Наложение и Камера
DETECT	:	Нажатие этой кнопки делает фоновый цвет вашего документа «прозрачным» при отображении на экран. Позволяет налагать текст/рисунок поверх компьютерной графики. Работает только в режиме Наложение.
NEGA/POSI	:	Переключает режимы негатив/позитив для изображения с камеры.
REVERSE	:	Переворачивает изображение с камеры на 180°.

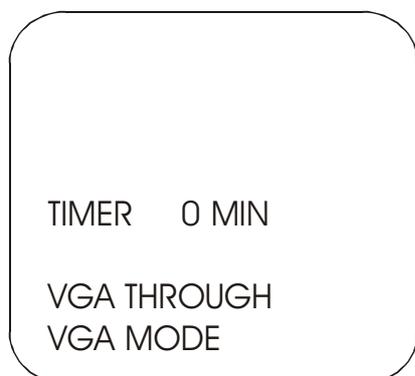
Функции Меню

AVerVision100 через вызываемое меню обеспечивает разнообразные функции тонкой настройки вашей презентации. В зависимости от режима их значение различается.

Для раскрытия доступных функций нажмите кнопку **MENU**. Затем используйте кнопки **POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL** пульта ДУ. Нажимайте кнопки UP или DOWN для выбора желаемой функции (текущая выделяется красным цветом). Для ее настройки используйте кнопки LEFT или RIGHT.

Режим VGA

В этом режиме *AVerVision100* просто отображает компьютерную графику на подключенном через VGA разъем графическом мониторе или видеопроекторе. Кроме таймера другие функции не доступны. В этом режиме на экране появляются только статус-сообщения о режиме работы:

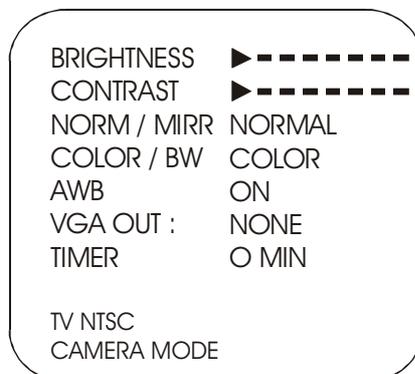


Оно отображается в левом нижнем углу экрана:

- **VGA** : сообщает о заданном разрешении (Это сообщение появляется только в режимах VGA и Наложение)
- **Mode** : сообщает о текущем режиме работы

Режим Камера

В этом режиме доступны следующие функции:



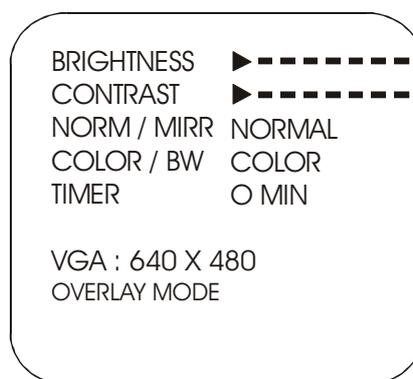
BRIGHTNESS : Позволяет увеличить/уменьшить уровень яркости (8 значений).

CONTRAST : Позволяет увеличить/уменьшить уровень контраста (8 значений).

- NORM / MIRR** : Переключает между обычным и зеркальным отображениями с камеры.
- COLOR/ BW** : Переключает между цветным и черно-белым режимами отображения с камеры.
- AWB** : Включает/выключает режим автобаланса белого (LEFT/RIGHT кнопки соответственно). Для обеспечения правильной цветопередачи в изображении объекта поместите перед камерой лист белой бумаги, включите автобаланс, затем отключите – теперь на место бумаги можете поместить объект.
- VGA OUT** : Нажатием кнопок LEFT/RIGHT переключает между разрешениями 640x480, 800x600 или 1024x768. Работает только в режиме Камера при подключенном через VGA графическом мониторе или видеопроекторе.

Режим Наложение

Функции этого режима те же, что и для режима Камера – только не работает Автобаланс белого. При этом они меняют только изображение с камеры, налагаемое поверх компьютерной графики.



Таймер

AVerVision100 позволяет вам контролировать темп презентации путем отображения на экране оставшегося времени. Это работает как простое напоминание – даже когда заданное время истечет, на экране ничего не изменится.

Установка таймера:

1. Кнопкой **MENU** откройте доступные функции.
2. Нажимая кнопки UP и DOWN из **POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL** выберите функцию **TIMER**.
 Нажимая кнопки LEFT и RIGHT из **POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL** выберите желаемое значение длительности вашей презентации. Доступны значения в минутах 0~10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 90 and 120.
3. Повторным нажатием кнопки **MENU** закройте меню.

Отображение на экране:

1. Для отображения установленного значения времени нажмите один раз кнопку **TIMER**.
 Формат отображения часы:минуты:секунды.
2. Для начала отсчета повторно нажмите кнопку **TIMER**.
3. Теперь вы можете включать/выключать отображение времени нажатием кнопки **TIMER**.



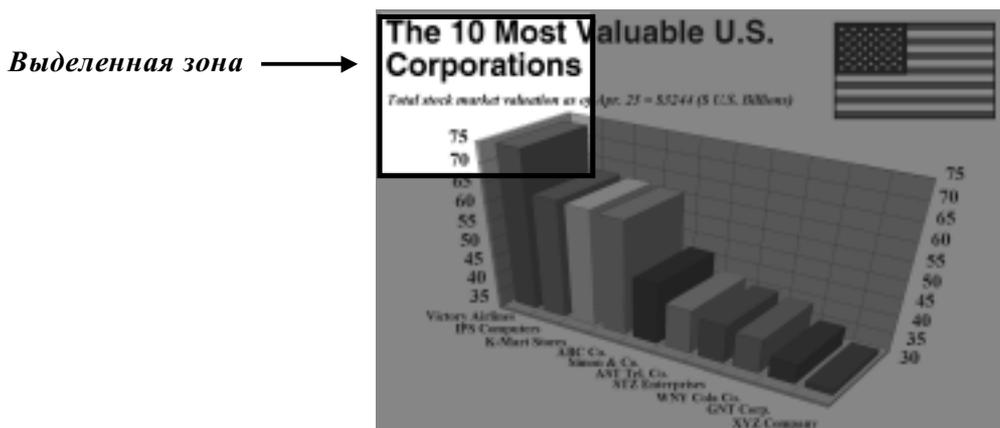
Специальные функции выделения

AVerVision100 обеспечивает 3 специальных функции для выделения во время презентации ключевых точек на экране: **AVerMedia Spot (световое пятно)**, **AVerMedia Pointer (световой указатель)** и **AVerMedia Spotlight (затемнение)**. Вы можете вызывать эти функции нажатием соответствующих кнопок на пульте ДУ.

AVerMedia Spot (световое пятно)

Для светового выделения определенной области на вашей презентации нажмите кнопку **SPOT**.

Появится окрашенная рамка, повторное нажатие **SPOT** затемнит остальную часть изображения



Изменение размера выделения

Вы можете изменить размер области выделения от 1/4 до 1/64 размера экрана.

Для изменения размера:

1. Нажмите кнопку **SPOT**.
2. Нажмите кнопку **MENU**. Цветовая рамка вокруг выделенной области станет мигать.
3. Используя кнопки **POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL** настройте размер рамки.
4. Повторно нажав кнопку **MENU** завершите настройку размера.

Изменение цвета рамки

Нажимая кнопку **COLOR** выберите один из 8 возможных цветов рамки вокруг области выделения.

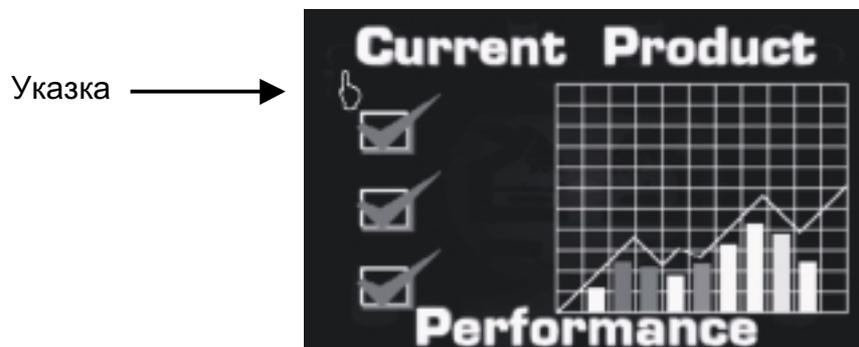
Выделение других областей

1. Нажмите кнопку **SPOT**.
2. Кнопками **POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL** переместите рамку и тем самым выделите другую область.

AVerMedia Pointer (световой указатель)

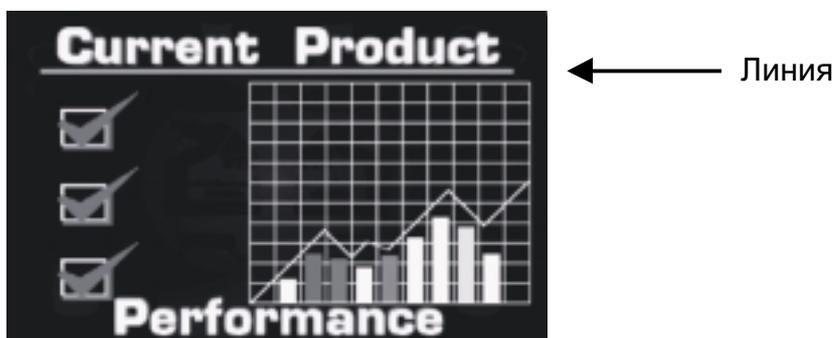
Он поможет вам привлечь внимание аудитории к определенным точкам на экране.

Нажмите кнопку **POINTER** на пульте ДУ.



Расширение указателя до линии

Для большой аудитории более заметным может оказаться подчеркивание линией:



1. Нажмите кнопку **POINTER**.
2. Нажмите кнопку **MENU**. Указатель начнет мигать.
3. Нажимая кнопки **LEFT** и **RIGHT POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL** расширьте (максимально на всю ширину экрана) или сократите линию.
4. Повторное нажатие кнопки **MENU** завершит настройку линии.

Смещение указателя (линии)

1. Нажмите кнопку **POINTER**.
2. Нажимая кнопки **POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL** переместите указатель (линию) в требуемое положение.

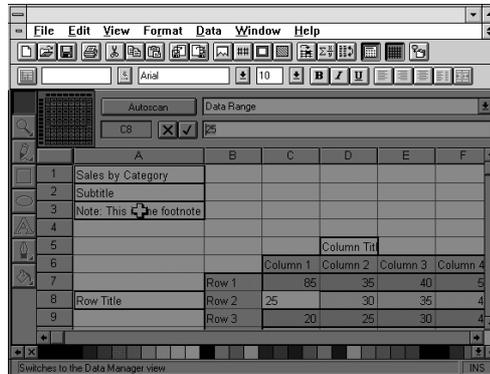
Изменение цвета

Нажимая кнопку **COLOR** выберите один из 8 возможных цветов указателя.

AVerMedia Spylight (затемнение)

Действие *AVerMedia Spylight* напоминает типичный способ выделения областей, используемый в оверхед-проекторах. Вы просто закрываете (затеняете) участки, которые не должны показываться аудитории.

При первом нажатии кнопки **SPYLIGHT** таким образом выделенной окажется верхняя часть вашего экрана:

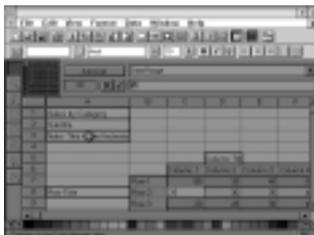


Область выделения

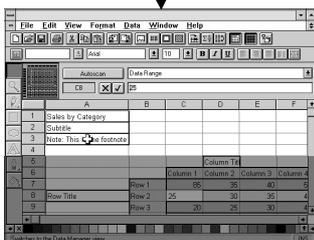
Горизонтальное и вертикальное выделение

Кнопками **POSITIONING & ADJUSTMENT CONTROL** вы можете постепенно расширять «видимую» область экрана. Нажимая Left, Right, Up и Down вы будете изменять освещенную часть экрана.

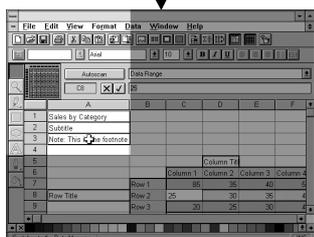
Пример 1 :



«Окрыт» самый верх экрана

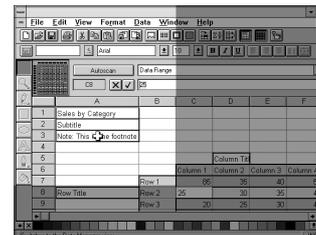


Стрелкой DOWN светлая область расширяется вниз



Стрелкой LEFT она уменьшается справа.

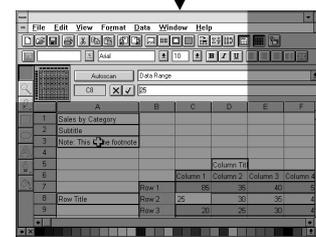
Пример 2 :



Большая часть экрана слева «открыта».



Стрелкой RIGHT светлая область расширяется направо.



А стрелкой UP она поднимается вверх.

Различные типы увеличений

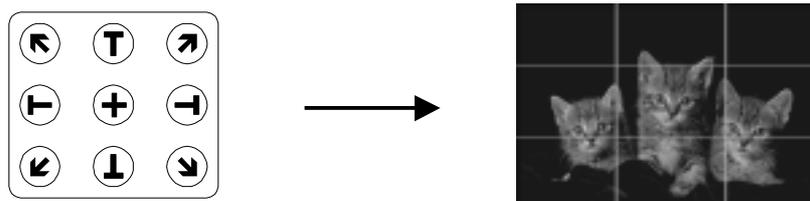
AVerVision100 обеспечивает 4 типа увеличения: **Обычное увеличение**, **AVerMedia увеличение области**, **AVerMedia увеличение участка** и **AVerMedia увеличение по указателю**.

Обычное увеличение

Обычное увеличение просто увеличивает на 200% компьютерное изображение. Для этого нажмите кнопку **ZOOM** на пульте ДУ.

AVerMedia увеличение области

Эта функция разделяет экран на 9 равных частей и увеличивает любую из них. Для выбора желаемой части используйте соответствующие кнопки пульта ДУ.



Выберите часть, которую вы хотите увеличить и затем нажмите одну из 9 кнопок, которая соответствует выбранной части.

AVerMedia увеличение участка

Выше была описана функция *AVerMedia Spot*. С ее помощью нажатием кнопки **SPOT** вы можете выделить определенный участок на экране.

Если теперь вы захотите увеличить выделенную область в окрашенной рамке – просто нажмите кнопку **ZOOM**.



Нажмите кнопку SPOT для выделения области

Затем нажмите ZOOM

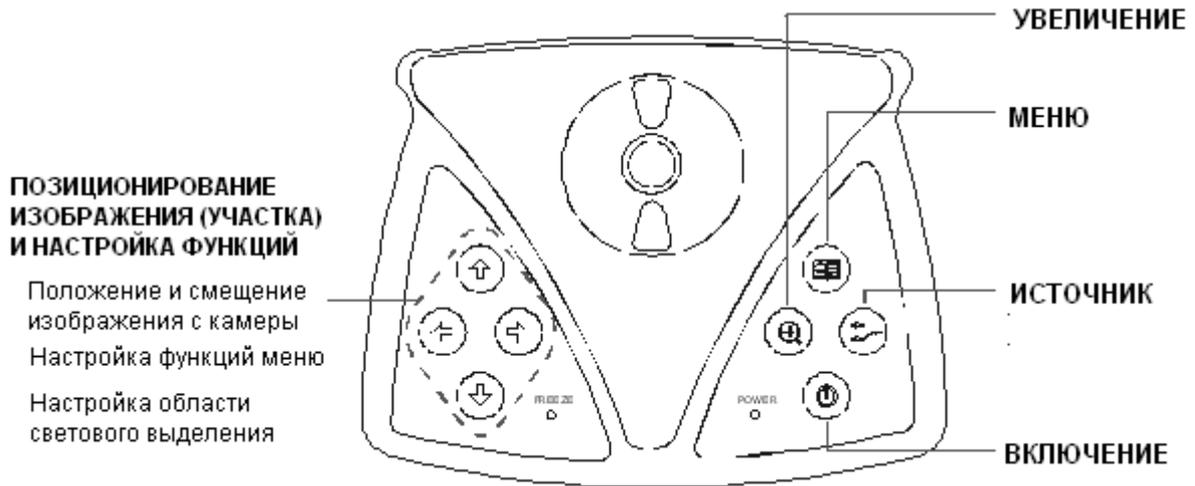
AVerMedia увеличение по указателю

После кнопки **POINTER** для указания в определенную точку экрана нажмите **ZOOM** для увеличения данной области.

Кнопки панели управления и их назначение

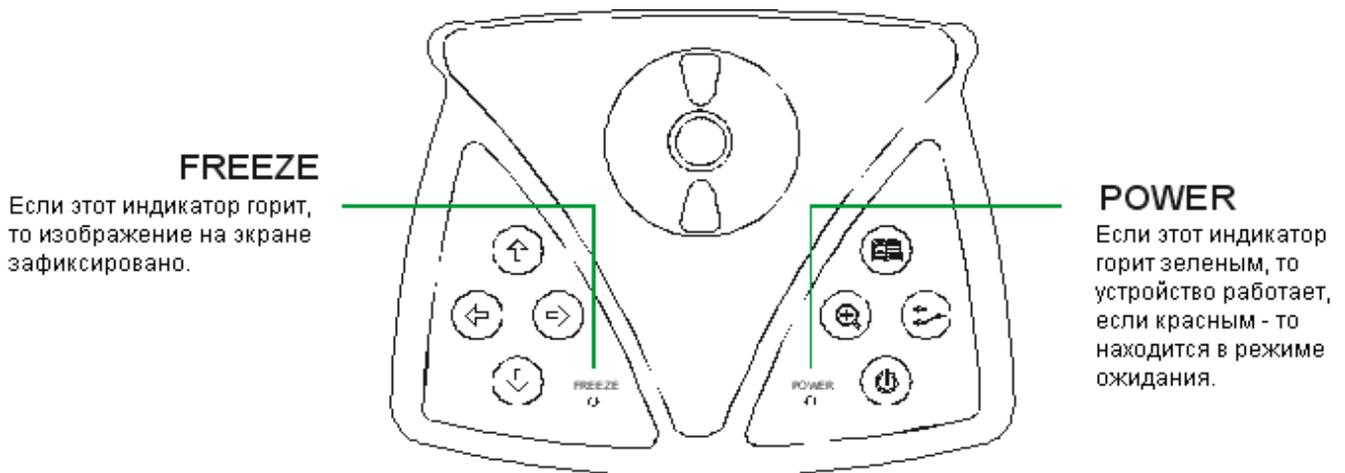
Кнопочная панель управления

Кнопки на верхней панели *AVerVision100* обеспечивают быстрый доступ к наиболее важным функциям.



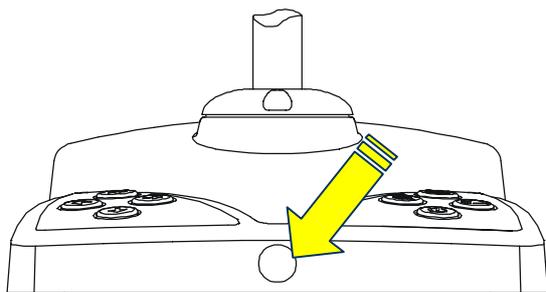
Световые индикаторы

Кроме кнопок управления на верхней панели расположены специальные световые индикаторы.

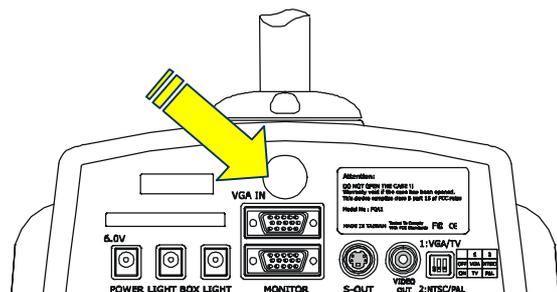


Инфракрасный сенсор

Направляйте пульт ДУ на ИК датчики, расположенные на передней и задней панелях *AVerVision100*.



Передняя панель



Задняя панель

Возможные неполадки и их устранение

В этом разделе приводятся полезные советы по разрешению проблем, которые могут встретиться при работе с *AVerVision100*.

Отсутствует изображение на экране телевизора.

1. Проверьте еще раз, выполнены ли все подключения в соответствии с настоящим руководством.
 2. Проверьте работоспособность выключателя питания на пульте дистанционного управления телевизора.
 3. Проверьте все соединения, настройку канала на телевизоре.
 4. Если вы используете подключение через разъем SCART, проверьте, принимает ли ваш телевизор сигналы на разъем SCART от других источников.
 5. Может оказаться, что к вашему компьютеру кроме *AVerVision100* обязательно должен быть подключен отдельный монитор.
-

Я все проверил, но так и не получил изображение на экране.

- *AVerVision100* при проверке соединений может самопроизвольно переключиться в режим ожидания – его надо просто включить с панели управления или пульта ДУ.
 - The DIP переключатель установлен в VGA моду. Для отображения на ТВ переставьте DIP №1 в TV моду.
-

Изображение на ТВ кажется нечетким.

1. Прежде чем проводить какие-либо регулировки, восстановите заводские предустановки, нажав кнопку "Reset" на пульте ДУ.
2. Попробуйте настроить изображение используя функции меню *AVerVision100*.
3. Измените яркость и контрастность изображения.
4. Попробуйте изменить фокусировку поворачивая головку камеры.

Поддерживаемые режимы монитора

Нижеследующая таблица перечисляет все возможные разрешения графического монитора, которые поддерживает *AVerVision100*.

Разрешение	Максимальная кадровая частота	Максимальная горизонтальная частота
720 X 400	60 Hz	31.5 KHz
640 X 480	60 Hz	31.5 KHz
	72 Hz	37.9 KHz
	75 Hz	37.5 KHz
	85 Hz	43.3 KHz
800 X 600	56 Hz	35.1 KHz
	60 Hz	37.9 KHz
	72 Hz	48.1 KHz
	75 Hz	46.9 KHz
1024 X 768	85 Hz	53.7 KHz
	60 Hz	48.4 KHz
	70 Hz	56.5 KHz
	75 Hz	60 KHz
	85 Hz	68.677 KHz