

AVerVISION 300

Оглавление

Введение.....	2
Где использовать AVerVision300.....	3
Что включено в комплект	4
Установка и подключение	5
Разъемы.....	5
Соединение с IBM PC или Мак компьютером	5
Соединение с VGA, Мак или LCD/DLP Проектором	6
Подключение питания	6
Подключение к Микроскопу.....	6
Установка дополнительного блока подсветки	7
Настройка	8
Камерная головка	8
Механический штатив.....	8
Подсветка и указатели позиционирования	8
Анти-блик	9
ИК-пульт управления	10
Панель управления и ее функции	11
Кнопки панели управления	11
ИК датчик	11
Функции меню	11
Таймер	13
Решение типичных проблем	14

Поздравляем Вас с приобретением новой документ-камеры **AVerVision300!**

С ее помощью вы сможете спроецировать реальное изображение любого 3D объекта или документа на графический монитор или через проектор на экран. При этом Вы будете легко переключаться между заранее подготовленной компьютерной презентацией и «живым» изображением с камеры, при необходимости увеличивать изображение на 800%, сможете формировать изображение даже при недостаточном освещении. Кроме того, **AVerVision300** может быть использован для отображения прозрачных пленок, соединен с микроскопом.

Все это делает его незаменимым устройством не только в лекционных залах и комнатах переговоров, но и в научных лабораториях и медицинских центрах.



Где использовать AVerVision 300

Демонстрация продуктов

Не собирайте толпу у прилавка!

Демонстрируйте ваши товары через AVerVision300. Оно легко покажет их сразу всем на большом экране.

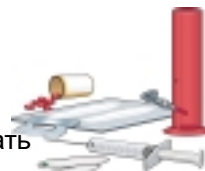
С AVerVision300
будет удобно и вам и
вашим покупателям.



Судебные заседания

AVerVision300 сможет показать
всем присутствующим представленные
доказательства и

документы. При этом
Вы сможете выделить
текст и графику,
увеличить изображение
до **800%**.



Использование в медицине

Соединяя AVerVision300
с устройством подсветки врач сможет
рассмотреть **рентгеновский снимок**
в деталях на большом экране.

При этом его изображение
можно развернуть,
инвертировать или
контрастировать.



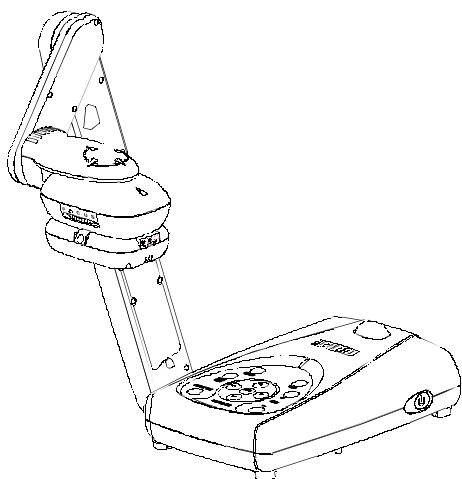
Корпоративные встречи и дискуссии

AVerVision300 удобно
использовать для
интерактивных обсуждений на встречах с
клиентами и партнерами.

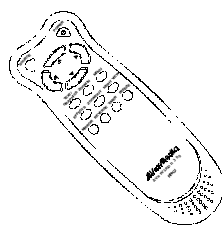
Вы сможете сочетать
компьютерную презентацию
с демонстрацией в «живую»
3D объектов и документов.



Что включено в комплект



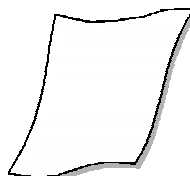
AVerVision300 документ-камера



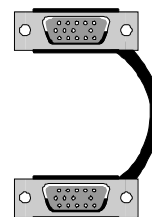
Пульт управления



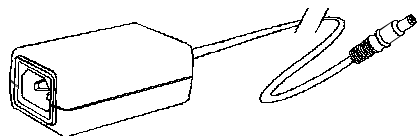
Инструкция



Антибликовая пленка



VGA Кабель

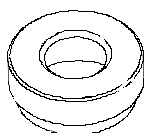


Сетевой блок-питания

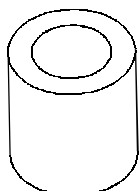


Сетевой кабель

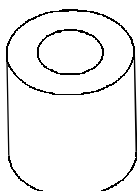
Дополнительные аксессуары



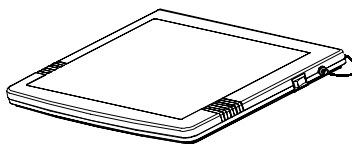
Защитный адаптер для объектива



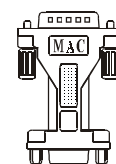
34mm переходник



28mm переходник



Блок подсветки прозрачных листов



Адаптер монитора (для MAC)

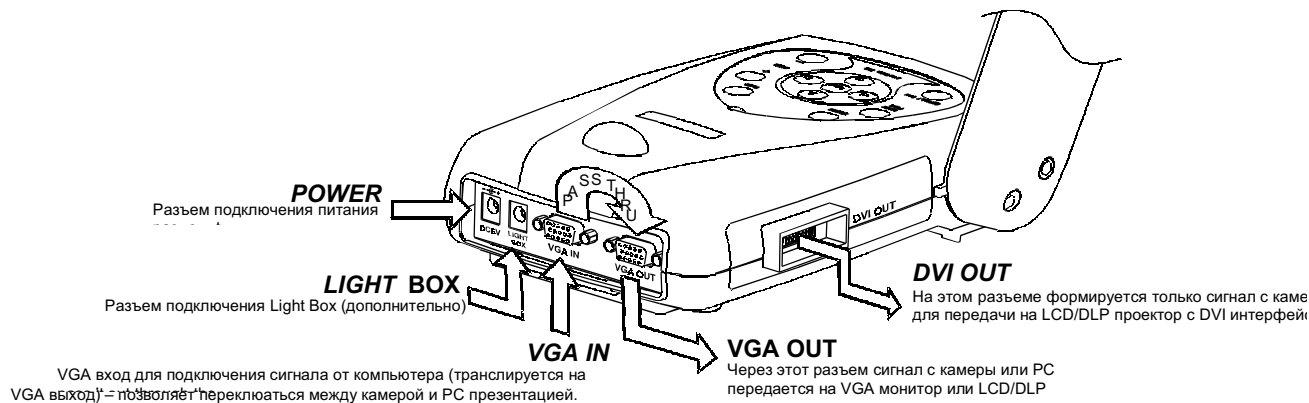


Компьютерный адаптер (для MAC)

Установка и подключение оборудования

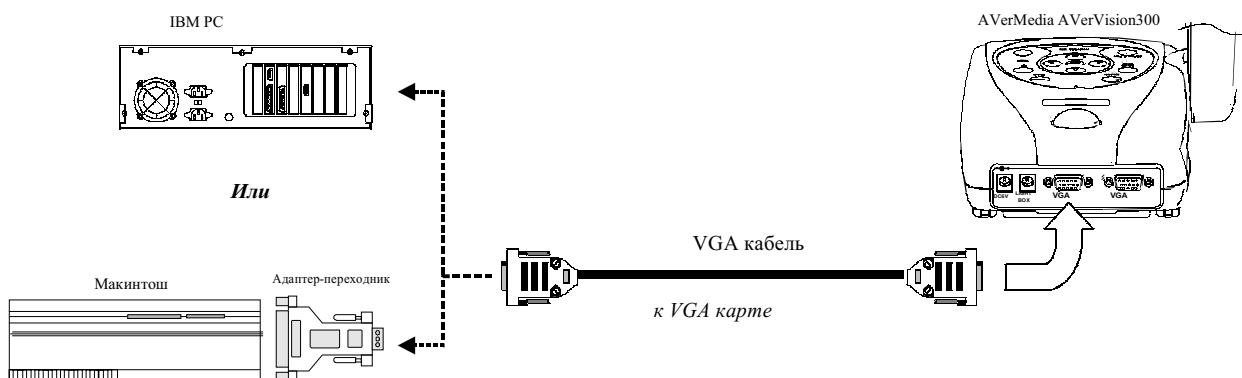
Разъемы

Разъемы на задней и боковой панелях *AVerVision300* предназначены для соединения с компьютером, графическим монитором или видеопроектором (LCD/ DLP).



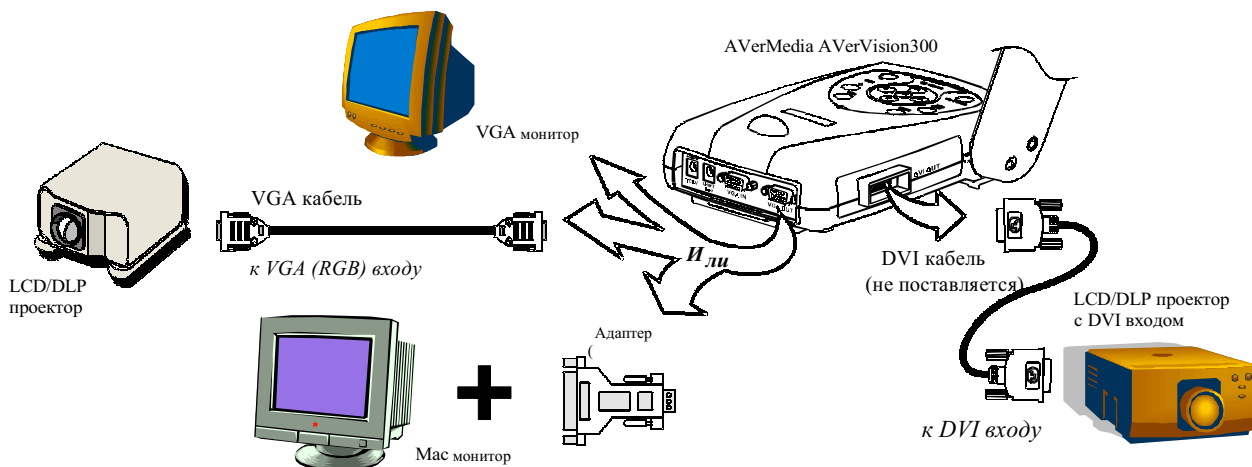
Соединение с IBM PC или Мак компьютером

AVerVision300 допускает подключение к IBM PC совместимому компьютеру, Мак, ноутбуку (лептоп). В одном из двух режимов работы *AVerVision300* компьютерное изображение с VGA IN будет просто транслироваться на VGA OUT (подключенному к графическому монитору или проектору). Во втором режиме на VGA OUT будет формироваться изображение с камеры. Для переключения между сигналами с камеры и компьютера нажмите кнопку **SOURCE** на панели управления и ИК-пульте.

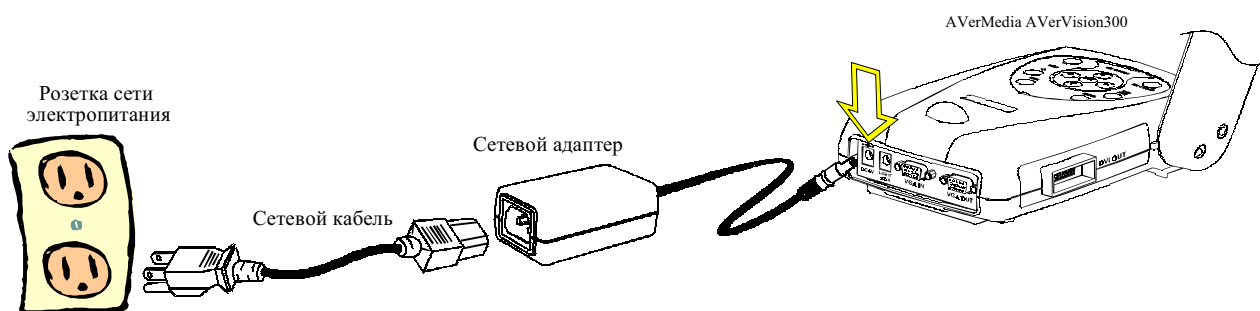


Соединение с VGA, MAC или LCD/DLP Проектором

AVerVision300 позволяет отображение изображений с камеры или компьютерной презентации на VGA (графическом) мониторе или на LCD/DLP видеопроекторе. Более того, для лучшего качества отображения *AVerVision300* оснащен DVI выходом.

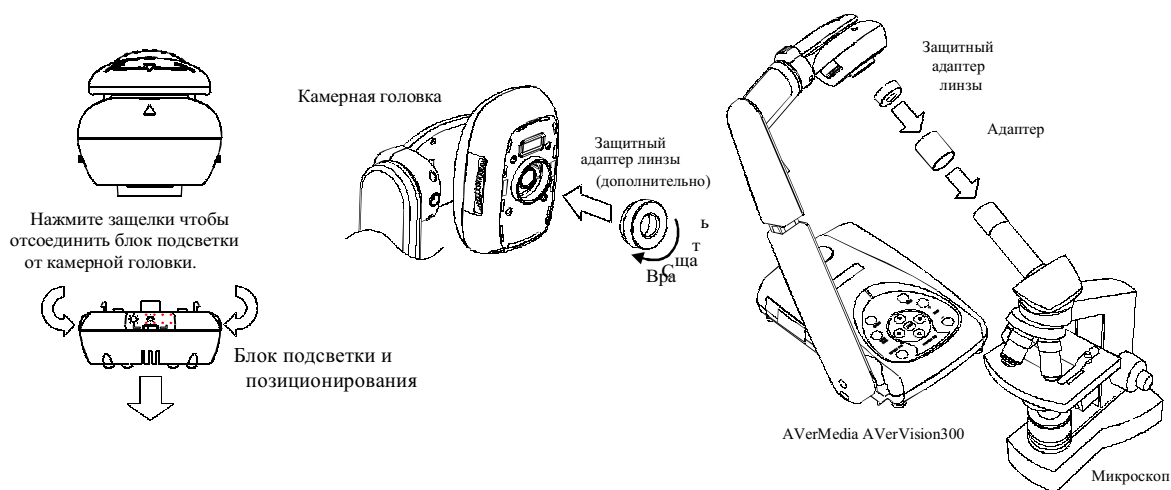


Соединение с сетевым электропитанием



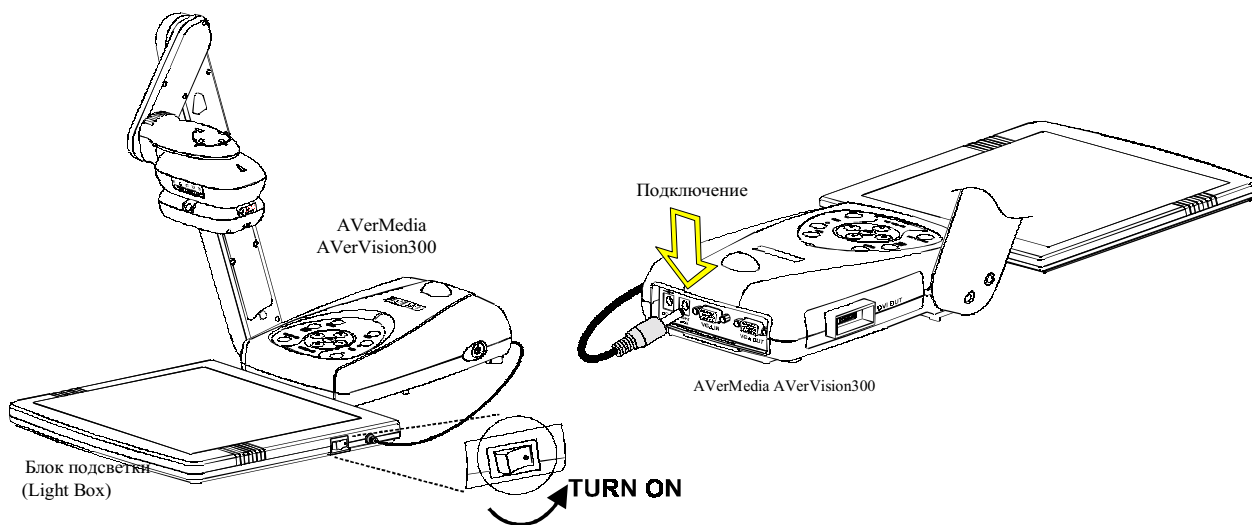
Соединение с микроскопом

Подсоединяя *AVerVision300* к микроскопу вы можете отображать микрообъекты на VGA мониторе или на LCD/DLP проекторе.



Установка дополнительного устройства подсветки (Light Box)

Устройство подсветки позволяет отображать рентгенограммы, прозрачные листы бумаги/пленки и негативные слайды.

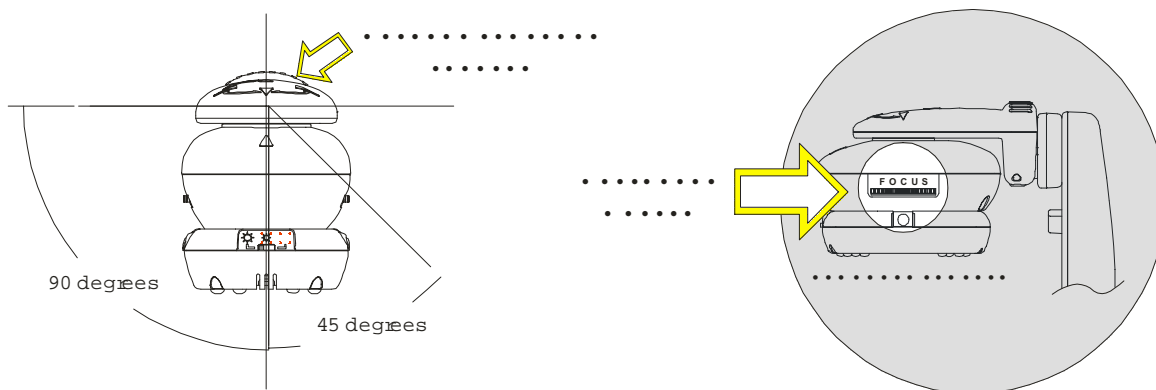


Настройки

Этот раздел содержит иллюстрированные советы по настройкам *AVerVision300*.

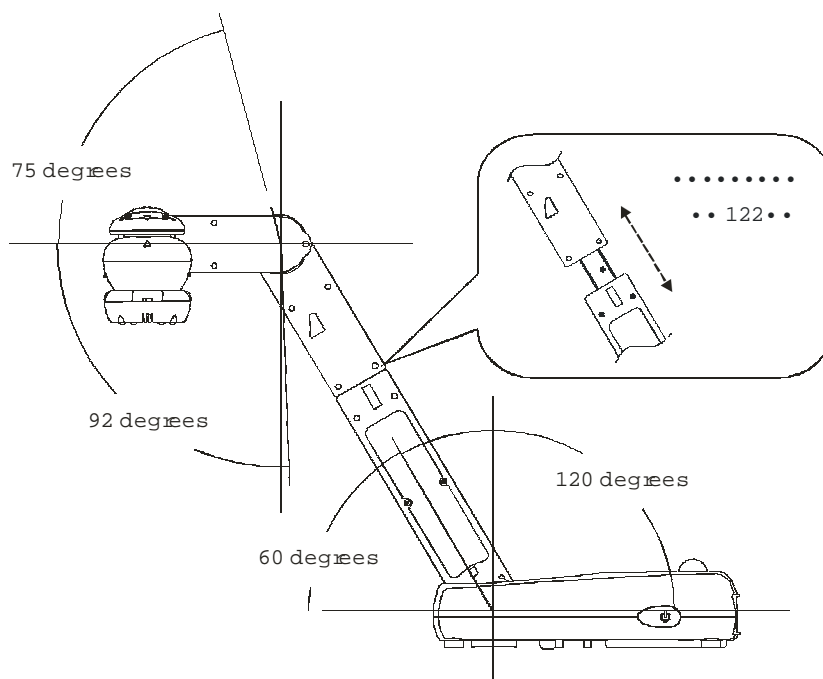
Камерная головка

Камера головка может быть развернута на 135 градусов слева направо. Вы также можете вручную настроить фокусировку камеры на объекте.



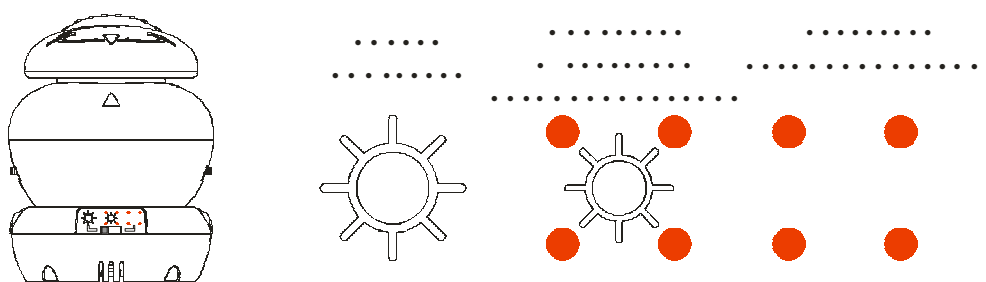
Механический штатив

Механический штатив сконструирован так, что может быть развернут почти на любой угол.



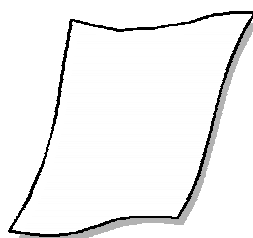
Подсветка и указатели позиционирования

Уникальной чертой *AVerVision300* являются 4 встроенных красных диода-указателя, используемые для выделения видимой области наблюдения – это позволяет правильно позиционировать объект. Возможны 3 режима работы модуля подсветки: только диоды подсветки (белого света), подсветка вместе с указателями позиционирования, только красные диоды для позиционирования.



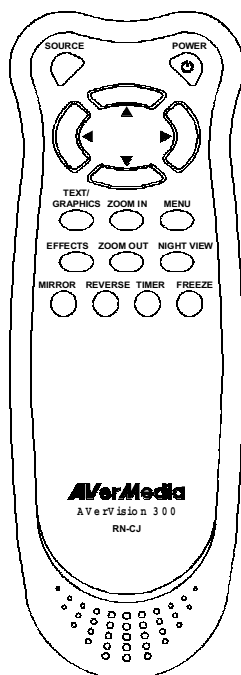
Анти-бликовая пленка

В комплект входит лист специальной пленки, позволяющей снизить или совсем устранить отражение света от глянцевой поверхности, например, журнала. Просто поместите этот лист поверх бликующей поверхности.



Использование ИК пульта управления

Кнопками дистанционного пульта управления можно управлять функциями презентации *AVerVision300*, а также переключать его режимы вывода (сквозной сигнал от PC или изображение с камеры). Перед началом использования пульта вставьте в него 2 батарейки (размер “AAA” – входят в комплект). Нижеследующая таблица поясняет назначение кнопок.

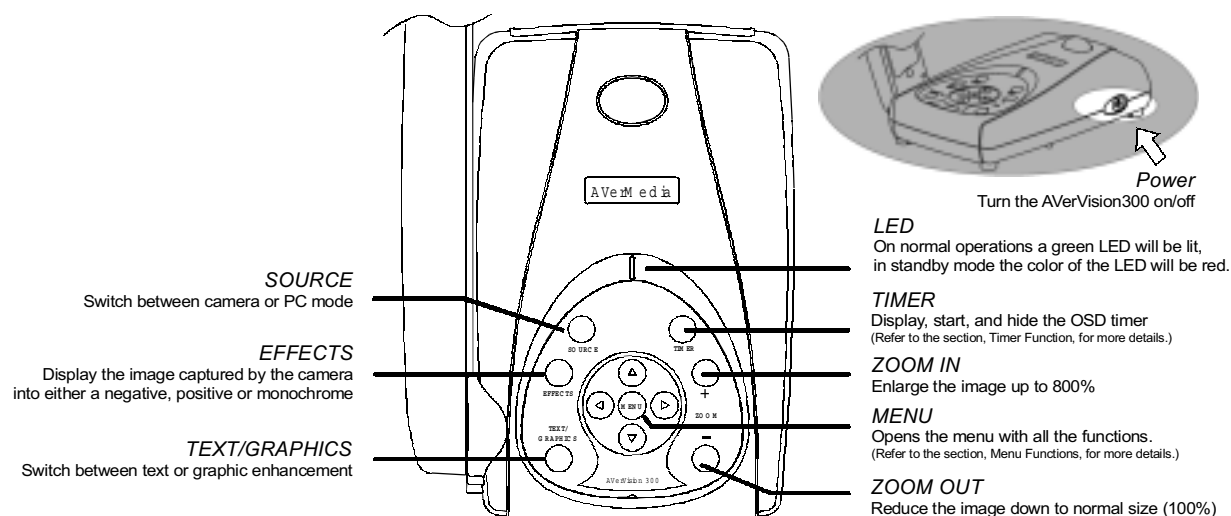


POWER	Включает/выключает <i>AVerVision300</i>
SOURCE	Переключает между сигналами с камеры и компьютера.
▲, ▼, ►, ◀	Используйте эти кнопки для... <ul style="list-style-type: none">- управления функциями через экранное меню.- сдвига увеличенного изображения с камеры.
MENU	Открывает меню с функциями устройства.
NIGHT VIEW	Включает/выключает режим Night View (ночное видение). Этот режим рекомендуется при недостаточном освещении. При этом <i>AVerVision300</i> автоматически увеличит экспозицию камеры так, чтобы объект был четко виден. Однако, частота обновления картинки будет снижена.
TEXT/ GRAPHICS	Нажатие этой кнопки приводит к выбору между четкостью текста или графики. В текстовой моде <i>AVerVision300</i> корректирует интенсивность смежных пикселей так, чтобы повысилась резкость и четкость границ. В графической моде изображений выглядит более гладким.
ZOOM IN	Цифровое увеличение изображения (до 800%).
ZOOM OUT	Уменьшение изображения до нормального размера (100%).
EFFECTS	Отображение изображения с камеры в негативе, позитиве или ч/б моде.
FREEZE	«Замораживает» изображение с камеры в буфере памяти. Это полезно для «незаметной» смены наблюдаемого объекта без привлечения внимания аудитории.
TIMER	Нажатие этой кнопки позволяет отобразить, включить и спрятать таймер. С ее помощью вы можете показать на экране и опять спрятать оставшееся время демонстрации после запуска «часов» (более подробно см. <i>Функции Таймера</i>)
REVERSE	Поворачивает изображение с камеры на 180°.
MIRROR	Формирует зеркальное отображение с камеры.

Панель управления и ее функции

Кнопки панели управления

Кнопочная панель управления расположена на верхней стороне основания *AVerVision300* и обеспечивает быстрый вызов основных функций устройства.

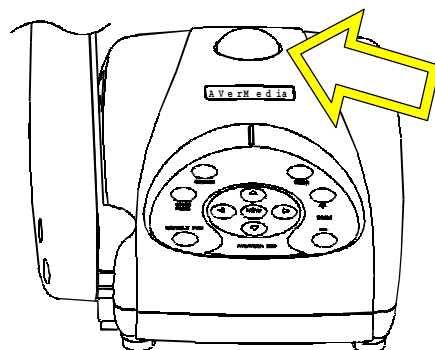


Важно:

По умолчанию экранное разрешение выходного сигнала установлено в режим 1024x768. Если ваше приемное устройство (монитор или видеопроектор) не поддерживает данный режим, то следует через кнопки MENU и ►, ◀ уменьшить (увеличить) установленное разрешение.

ИК датчик

При использовании пульта дистанционного управления направляйте его на ИК-датчик, расположенный на передней панели *AVerVision300*.

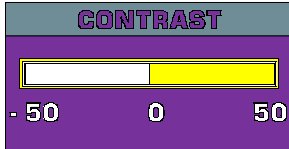

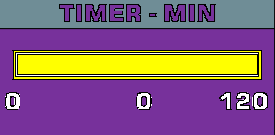

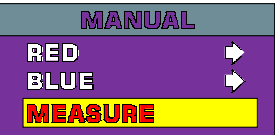
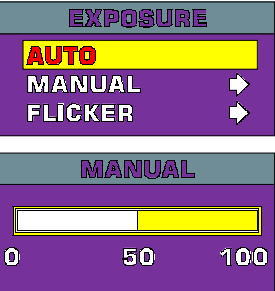
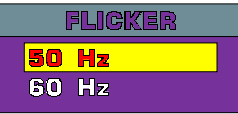
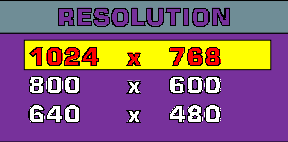
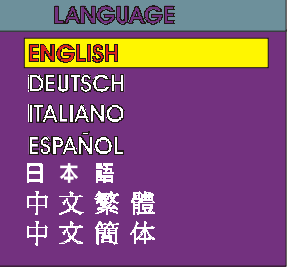


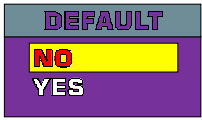
Ave rMedia AVerVision300

Функции Меню

AVerVision300 допускает настройку параметров отображения на экране, установку таймера, выбор языка меню и другие функции. Нажмите кнопку **MENU** для вызова главного меню и/или перехода в подменю. Используйте кнопку ▼ для выбора в открывающемся листе функций/подменю, а кнопку ► для входа в подменю. Для настройки регулируемых параметров нажимайте ◀ и ► соответственно.

Основное меню	Подменю	Описание
BRIGHTNESS (яркость)		Кнопками ► и ◀ увеличивайте/уменьшайте яркость изображения. Ее уровень может быть изменен в пределах до ±50.

CONTRAST (контрастность)		Кнопками ► и ◄ увеличивайте/уменьшайте контрастность между черными и светлыми участками изображения. Ее уровень может быть изменен в пределах до ±50.
ZOOM (увеличение)		Кнопками ▲ и ▼ выберите между линейным или быстрым (fast) увеличением. Нажатием кнопки ► зафиксируйте выбор. При линейном увеличении размер изменяется шагами по 10%. В быстром режиме приращение сразу на 100%. Максимальное увеличение 800%.
TIMER (таймер)		Кнопками ► и ◄ установите необходимое значение времени (до 120 минут).
WHITE BALANCE (баланс белого)		Кнопками ▲ и ▼ выберите между режимами Auto и Manual . <i>AVerVision300</i> позволяет автоматическую, и ручную настройку параметров ПЗС матрицы под условия освещения (цветовую температуру). При ручной настройке вы можете регулировать Red (красный), Blue (голубой) или задать измерение цветовой температуры.
		Для более точной установки цветового баланса поместите перед камерой лист белой бумаги, выберите MEASURE и нажмите ► для начала автокалибровки. Дождитесь появления сообщения "MEASURE OK" в нижнем левом углу экрана.
EXPOSURE (экспозиция)		Кнопками ▲ и ▼ выберите между режимами Auto и Manual . <i>AVerVision300</i> позволяет автоматическую, и ручную настройку параметров ПЗС матрицы под условия освещения (яркость освещения). При ручной настройке кнопками ► и ◄ вы можете регулировать длительность экспозиции.
		Кнопками ▲ и ▼ выберите кадровую частоту развертки 50Hz или 60Hz. Более высокая частота комфортнее для глаза, но некоторые мониторы не поддерживают высокие частоты.
RESOLUTION (разрешение)		Кнопками ▲ и ▼ выберите между 1024x768, 800x600 или 640x480 выходным разрешением сигнала. Нажмите ► для задания сделанного выбора.
LANGUAGE (язык меню)		Кнопками ▲ и ▼ выберите один из 7 вариантов языка, на котором будет отображаться меню. Нажатием ► закрепите свой выбор.

DEFAULT (установки по умолчанию)		Кнопками ▲ и ▼ выберите между YES для восстановления установок параметров устройства по умолчанию (заводских) или NO для отказа от их восстановления. Нажатием ► закрепите свой выбор.
--	---	---

Таймер

AVerVision300 позволяет вам осуществлять самоконтроль темп проведения вашей презентации отображая на экране оставшееся с ее начала время. Это служит простым напоминанием – по истечению заданного времени ничего не произойдет.

Для установки желаемого периода времени:

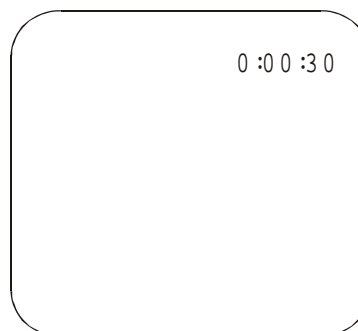
1. Нажмите **MENU** для вывода на экран меню.
2. Кнопками ▲ и ▼ выберите **TIMER**.

Кнопками ► и ◀ установите требуемое значение времени (до 120 минут).

3. Нажав кнопку **MENU** вернитесь в основное меню.

Для просмотра текущего времени презентации:

1. Для отображения ранее установленного периода времени нажмите кнопку **TIMER**. *AVerVision300* автоматически покажет выполненную установку в формате “часы:минуты:секунды”.
2. Чтобы начать отсчет времени нажмите кнопку **TIMER** еще раз.
3. Вы можете включать/выключать отображение на экране текущего времени кнопкой **TIMER**.



Решение типичных проблем

На экране нет изображения.

1. Проверьте правильность всех соединений согласно настоящему руководству.
2. Проверьте правильность подключения и установок монитора (видеопроектора).
3. Если для проведения презентации вы используете ноутбук или компьютер, то в качестве источника сигнала следует выбрать VGA вход.

Я все подсоединил и проверил согласно документации, однако изображение на экране так и не появилось.

- *AVerVision300* находится в режиме ожидания ("Standby"). Необходимо его включить нажатием кнопки "ON" либо на ИК-пульте либо на панели управления.
- По умолчанию выходное экранное разрешение установлено как 1024x768. Если ваше приемное презентационное устройство не поддерживает это разрешение, то вы не получите изображение на экране. Следует нажать кнопку MENU и кнопками ►, ◀ уменьшить/увеличить разрешение.

Изображение на экране искажено.

1. Перед любыми настройками восстановите параметры изображения в исходных (заводских) значениях (Default).
2. Каждое презентационное устройство индивидуально, так что возможно слегка подстроить параметры выходного изображения *AVerVision300*.
3. Попробуйте изменить изображение через функции Brightness (яркость) и Contrast (контраст).
4. Если изображение выглядит слегка размытым, то настройте фокус камеры (на камерной головке).

Компьютерный сигнал не отображается на презентационном экране.

Ошибка может быть вызвана тем, что при включении компьютера происходит автодетектирование типа подключенного к нему монитора. Для правильного завершения этого процесса *AVerVision300* должен быть уже подключен к компьютеру.